



ЖК-монитор

# Руководство пользователя

Монитор DesignVue для профессионального дизайна |  
Серия PD

**AOC** COLOR®  
Colors You Can Trust

## Авторское право

Авторское право © 2024 BenQ Corporation. Все права защищены. Без предварительного письменного разрешения BenQ Corporation запрещается воспроизведение любой части настоящей публикации, ее передача, перезапись, сохранение в системах поиска информации или перевод на любой язык или компьютерный язык в любой форме и любыми средствами (электронными, механическими, магнитными, оптическими, химическими, вручную или иным способом).

## Отказ от ответственности

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая любые гарантии коммерческой пригодности или соответствия любой определенной цели. Кроме того, BenQ Corporation оставляет за собой право время от времени пересматривать настоящую публикацию и вносить в нее изменения. Корпорация BenQ не обязана уведомлять кого-либо о таких исправлениях или изменениях.

На результаты работы функции устранения мерцания могут повлиять внешние факторы, такие как невысокое качество кабеля, нестабильность источника питания, интерференция сигналов, ненадлежащее заземление и т.п. (Применимо только к моделям с функцией устранения мерцания.)

## BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



# Поддержка продукта

Этот документ призван предоставить покупателям самую последнюю и точную информацию, поэтому все его содержимое может время от времени меняться без предварительного уведомления. Самая последняя версия этого документа и другая информация о продукте доступны на веб-сайте. Доступные файлы зависят от конкретной модели.

1. Подключите компьютер к Интернету.
2. Зайдите на региональный веб-сайта с [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Компоновка страниц на веб-сайтах и их содержание могут быть разными для разных регионов/стран.
  - Руководство пользователя и соответствующий документ
  - Драйверы и приложения
  - (Только для стран Европейского Союза) Информация о разборке: Доступно на странице загрузки руководства пользователя. Этот документ предоставлен в соответствии с Регламентом Европейского Союза (EU) 2019/2021 для ремонта или вторичной переработки вашего продукта. Для обслуживания в течение гарантийного срока всегда обращайтесь в местный сервисный центр. Для ремонта продукта с истекшим сроком гарантии советуем обратиться к специалисту по техническому обслуживанию и приобрести детали для ремонта у компании BenQ для обеспечения совместимости. Не разбирайте продукт, если не знаете, к каким последствиям это может привести. Если не сможете найти информацию о порядке разборки вашего продукта, то обратитесь за помощью в местный сервисный центр.

Регистрационный номер EPREL:

PD2705U: 908202

PD2705UE: 908210

PD2705UA: 1335500

PD3205U: 943566

PD3205UE: 943609

PD3205UA: 1335501

# Указатель вопросов и ответов

Начните с просмотра интересных вам тем.

## Настройка

### Как настроить монитор и включить его?

Меры безопасности	6
Установка элементов конструкции монитора (для моделей со стойкой)	19
Установка элементов конструкции монитора (для моделей с эргономичной стойкой-кронштейном)	28

### Как отрегулировать высоту монитора?

Регулировка высоты монитора	38
-----------------------------	----

### Как закрепить монитор на стене?

Использование комплекта настенного крепления монитора (покупается отдельно)	41
---	----

## Меню и аксессуары

### Как использовать экранное меню?

5-позиционный контроллер и основные действия с меню	43
Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним	47
Перемещение по главному меню	58

### Можно ли задать горячие клавиши для часто используемых функций или меню?

Настройка горячих клавиш	45
Настройка клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2	48

### Как использовать прилагаемый контроллер (Hotkey Puck G2)?

Подключите пульт Hotkey Puck G2 к монитору.	23
Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним	47

## Настройки источника входного сигнала и цвета

### Как переключать источники входного сигнала?

Подключите видеокабель от ПК.	22
Сигн. Вход	59

### Есть ли рекомендуемые настройки цвета для определенных сценариев?

Выбор подходящего цветового режима	50
------------------------------------	----

### Какие пункты меню доступны для каждого цветового режима?

Доступные пункты меню для каждого Цвет. режим	65
---	----

### Как просматривать содержимое HDR?

Использование технологии HDR	56
------------------------------	----

<b>Порядок подключения к устройству Mac</b>	
Работа с устройством Mac	49

## **Полезные инструменты для повышения эффективности**

<b>Можно ли управлять двумя компьютерами с одного комплекта клавиатуры и мыши?</b>	
Работа с двумя или более видеоисточниками с помощью одного комплекта клавиатуры и мыши (KVM-переключатель)	50
<b>Как разделить экран монитора, чтобы одновременно показывать изображения от двух источников?</b>	
Отображение сигналов сразу двух источников (PIP/PBP)	55
<b>Как одновременно просмотреть изображение с разными настройками цвета?</b>	
Применение двух настроек цвета к одному и тому же изображению (Два вида)	57

## **Техническое обслуживание и поддержка продукта**

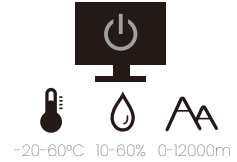
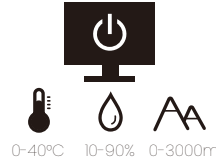
<b>Как чистить монитор?</b>	
Уход и чистка	9
<b>Как хранить монитор, если он долго не используется?</b>	
Отсоединение стойки (для моделей со стойкой)	26
Отсоединение стойки (для моделей с эргономичной стойкой-кронштейном)	36
Уход и чистка	9
<b>Мне нужна дополнительная поддержка.</b>	
Поддержка продукта	3
Обслуживание	9

# Меры безопасности

## Безопасность электропитания



Для обеспечения долгого срока службы и оптимальной работы вашего монитора соблюдайте эти инструкции по технике безопасности.



- Для отключения электропитания данного устройства необходимо вытащить вилку шнура питания из сетевой розетки.
- Отключение данного оборудования от сети осуществляется отсоединением шнура питания. Поэтому электрическая розетка должна быть расположена рядом с оборудованием, а доступ к ней должен быть свободен.
- Для питания изделия необходимо использовать источник, характеристики которого соответствуют указанным на этикетке. Если вы не знаете, какое напряжение используется в местной электросети, то обратитесь за справкой к своему продавцу или в местную электрокомпанию.
- Оборудование Класса I Типа А следует подключать к розетке сетевого электропитания с защитным заземляющим контактом.
- Следует использовать одобренный шнур питания с такими же или лучшими характеристиками, как у H03VV-F или H05VV-F, 2G или 3G, с сечением проводов 0,75 мм<sup>2</sup>.
- Используйте только шнур питания, предоставленный компанией BenQ. Запрещается использовать поврежденный или изношенный шнур питания.
- Чтобы не повредить монитор, не используйте его в местах с нестабильным электропитанием.
- Вилку шнура питания монитора следует вставлять только в заземленную сетевую розетку.
- В целях безопасности при использовании монитора с удлинительным проводом (розеточной колодкой) следите за тем, чтобы общая электрическая нагрузка не превысила допустимую.
- Сначала выключайте питание монитора и только потом отсоединяйте шнур питания.

Для моделей с адаптером:

- Применяйте только адаптер питания, входящий в комплект поставки вашего ЖК-монитора. Использование адаптера питания другого типа приведет к нарушению работоспособности и/или опасной ситуации.
- Обеспечьте достаточную вентиляцию вокруг адаптера питания, подключенного для питания устройства или зарядки аккумулятора. Чтобы не уменьшить воздушное охлаждение, не накрывайте адаптер питания бумагой или другими предметами. Перед использованием выньте адаптер питания из чехла.
- Подключайте адаптер питания к надлежащему источнику питания.
- Не пытайтесь самостоятельно проводить обслуживание адаптера питания. У него внутри нет деталей, которые нужно обслуживать. Замените устройство в случае его повреждения или попадания в условия повышенной влажности.

## Установка

- Не используйте монитор в следующих условиях:
  - Места со слишком высокой или низкой температурой или места, куда падает прямой солнечный свет
  - Запыленные помещения
  - Места с повышенной влажностью или поблизости от воды, или места, где монитор может попасть под дождь
  - Места, для которых свойственны вибрация и толчки (автомобили, автобусы, поезда или другие рельсовые транспортные средства)
  - Места вблизи нагревательных приборов, таких как радиаторы отопления, нагреватели, печи и другие тепловыделяющие устройства (включая усилители звука)
  - Замкнутые помещения без надлежащей вентиляции (например, стенные или книжные шкафы)
  - Неровная или наклонная поверхность
  - Места, где монитор может подвергнуться воздействию химических веществ или дыма
- При переноске монитора соблюдайте осторожность.
- Не кладите тяжелые предметы на монитор, чтобы не повредить его и предотвратить телесные повреждения.
- Следите за тем, чтобы дети не висли на мониторе и не карабкались на него.
- Храните упаковку в месте, недоступном для детей.

## Эксплуатация

- Чтобы не повредить зрение, настройте оптимальное разрешение экрана, как указано в руководстве пользователя, и соблюдайте рекомендуемое расстояние от пользователя до экрана.
- Чтобы не утомлять глаза, при работе с монитором регулярно делайте паузы.
- Чтобы предотвратить выгорание пикселей, не выполняйте следующие операции длительное время:
  - Воспроизведение изображения, занимающего не весь экран целиком.
  - Вывод на экран неподвижного изображения.
- Чтобы не повредить монитор, не прикасайтесь к его панели ногтями, карандашом и другими острыми предметами.
- Слишком частое подключение кабелей к видеоразъемам и их отключение может привести к повреждению монитора.
- Этот монитор предназначен для индивидуального использования. Если хотите использовать этот монитор в общественном месте или в суровых условиях, то обратитесь за помощью в ближайший сервисный центр компании BenQ.
- Во избежание поражения электрическим током не разбирайте монитор и не ремонтируйте его самостоятельно.
- Заметив неприятный запах из монитора или необычный звук, немедленно обратитесь за помощью в ближайший сервисный центр компании BenQ.

## Внимание!

- Расстояние между вами и монитором должно быть в 2,5-3 раза больше размера экрана по диагонали.

- Долгая работа за монитором вызывает зрительное утомление и может ухудшить зрение. Давайте глазам отдохнуть, делая перерывы по 5~10 минут через каждый час работы.
- Чтобы уменьшить напряжение глаз, фокусируйте взгляд на предметах вдали.
- Часто моргайте и делайте упражнения для глаз, это помогает глазам не подсыхать.

## Замечания по безопасности для ПДУ (применимо, если пульт ДУ входит в комплект поставки)

- Не кладите пульт дистанционного управления (ДУ) на отопительные приборы, не держите его в во влажных помещениях, не допускайте пожара.
- Не роняйте пульт ДУ.
- Запрещается подвергать ПДУ воздействию воды или влажности. В противном случае возможна неисправность.
- Следите за тем, чтобы между пультом ДУ и ИК-приемником устройства не было препятствий.
- Если не будете использовать пульт ДУ в течение долгого времени, то извлеките из него батарейки.

## Примечания о безопасном использовании батареек (применимо, если пульт ДУ входит в комплект поставки)

Использование батареек неправильного типа может вызвать утечку электролита или взрыв. Обратите внимание на следующее:

- При установке батареек всегда соблюдайте полярность, указанную внутри отсека батареек.
- Батарейки разных типов обладают разными характеристиками. Не используйте одновременно батарейки разных типов.
- Не используйте одновременно старые и новые батарейки. Одновременное использование старых и новых батареек сократит срок их службы или вызовет утечку электролита из старых батареек.
- Когда батарейки перестанут действовать, немедленно замените их.
- Вытекший из батареек электролит может вызвать раздражение кожи. Если из батареек вытечет электролит, то немедленно вытрите его сухой тканью и как можно скорее замените батарейки.
- Срок службы батареек, поставляемых в комплекте с вашим устройством, может сократиться из-за различий в условиях хранения. Замените батарейки в течение 3 месяцев или сразу после первого использования.
- В разных странах могут действовать те или иные ограничения на утилизацию или переработку использованных батареек. Ознакомьтесь с местными правилами или уточните это в пункте утилизации отходов.

Если в прилагаемом пульте ДУ используется батарейка в форме таблетки/монеты, то обратите внимание на следующее уведомление.

- Не глотайте батарейку. Это может вызвать химический ожог.
- В пульте ДУ, поставляемом вместе с этим устройством, используется батарейка в форме таблетки/монеты. Если проглотить эту батарейку в форме таблетки/монеты, то это может вызвать сильный ожог внутренних органов всего через два часа и даже привести к смерти.

- Держите новые и использованные батарейки в месте, недоступном для детей. Если отсек батарейки закрывается неплотно, то прекратите пользоваться пультом и положите его в место, недоступное для детей.
- Если проглотите батарейку или если она попадет внутрь организма, то немедленно обратитесь к врачу.

## Уход и чистка

- Не кладите монитор лицевой стороной вниз на пол или на стол, не подстелив подходящий мягкий материал. В противном случае на поверхности панели могут появиться царапины.
- Перед эксплуатацией оборудование следует прикрепить к конструкции здания.
- (Для моделей, рассчитанных на настенное или потолочное крепление)
  - Установите монитор и комплект для его крепления на стену с плоской поверхностью.
  - Убедитесь, что материал стены и стандартный кронштейн настенного крепления (покупается отдельно) имеют достаточную прочность, чтобы выдержать массу монитора.
  - Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.
- Перед чисткой этого устройства всегда отключайте его от розетки электропитания. Для чистки поверхности экрана ЖК-монитора используйте мягкую безворсовую ткань. Не применяйте никакие жидкости, аэрозоли или средства для очистки стекол.
- Пазы и отверстия на задней и верхней панелях корпуса предназначены для вентиляции. Их нельзя загоразивать или закрывать. Никогда не устанавливайте монитор рядом с нагревательными приборами и другими источниками тепла, а также в элементы мебели, если в них не обеспечивается надлежащая вентиляция.
- Не кладите тяжелые предметы на монитор, чтобы не повредить его и предотвратить телесные повреждения.
- Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора.
- На этикетке устройства просмотрите данные о номинальной мощности, дату изготовления и идентификационные знаки.

## Обслуживание

- Не пытайтесь проводить обслуживание изделия самостоятельно, так как открытие или снятие панелей корпуса может подвергнуть вас опасности прикосновения к точкам с опасным для жизни напряжением или причинения иных травм. В любом из упомянутых выше случаев неправильного применения устройства или обращения с ним (например, вы его уроните) обратитесь в специализированный сервисный центр и попросите провести техническое обслуживание.
- За дополнительной поддержкой обратитесь к продавцу или перейдите на свой местный вебсайт с сайта [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com).






Support.BenQ.com

## Общая информация о гарантии

Учтите, что гарантия на монитор может утратить силу в одном из следующих случаев:

- В документах, необходимых для гарантийного обслуживания, записи сделаны неразборчиво или в них внесены несанкционированные изменения.
- Номер модели или серийный номер монитора изменен, стерт, удален или указан неразборчиво.
- Ремонт, модификация или изменение монитора выполнены неавторизованной сервисной организацией или лицом.
- Повреждение монитора вызвано его неправильным хранением (включая, но без ограничения указанным, обстоятельства непреодолимой силы, воздействие прямого солнечного света, воды или огня).
- Проблемы приема сигнала из-за помех от внешних источников (антенна, кабельное ТВ).
- Неисправности, вызванные неправильным или нецелевым использованием монитора.
- Если пользователь собирается использовать монитор не в том месте, для которого он был предназначен при продаже, то проверка соответствия монитора местным техническим стандартам перед использованием монитора возлагается исключительно на пользователя. Несоблюдение этого требования может привести к поломке монитора, и тогда пользователь должен будет сам оплатить ремонт.
- Ответственность за возникновение проблем (таких как потеря данных, сбой в работе системы и т.п.) из-за использования ПО и компонентов, не входящих в комплект поставки или не предустановленных на заводе, и/или неоригинальных принадлежностей возлагается исключительно на пользователя.
- Во избежание поражения электрическим током и возгорания используйте с устройством только оригинальные принадлежности (такие как шнур питания).

## Типографские обозначения

Значок / Символ	Элемент	Значение
	Предупреждение	Информация в основном призвана предотвратить повреждение компонентов или данных, причинения травмы из-за нарушения правил эксплуатации или неправильных действий.
	Совет	Полезная информация, помогающая выполнить ту или иную задачу.
	Примечание	Дополнительная информация.

В этом документе порядок открытия тех или иных меню может описываться кратко, например: **Меню > Система > Сведения.**

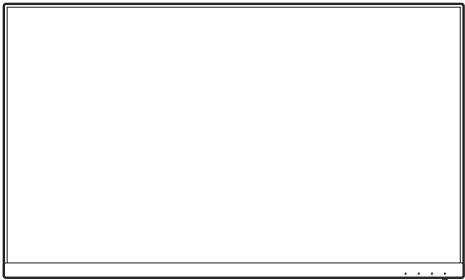
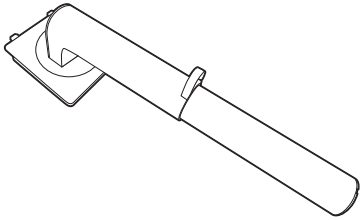
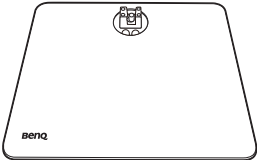
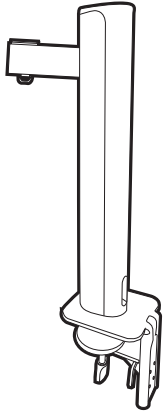
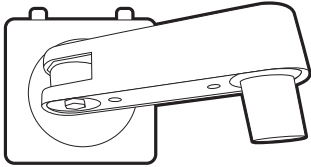

# Содержание




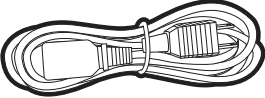
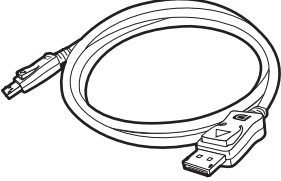
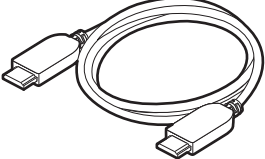
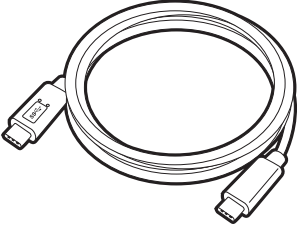
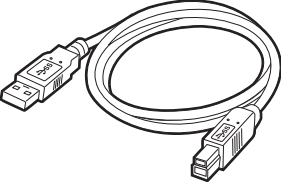
Авторское право .....	2
Отказ от ответственности .....	2
Поддержка продукта .....	3
Указатель вопросов и ответов .....	4
Меры безопасности .....	6
Безопасность электропитания .....	6
Установка.....	7
Эксплуатация .....	7
Замечания по безопасности для ПДУ (применимо, если пульт ДУ входит в комплект поставки) .....	8
Примечания о безопасном использовании батареек (применимо, если пульт ДУ входит в комплект поставки) .....	8
Уход и чистка.....	9
Обслуживание .....	9
Общая информация о гарантии .....	10
Начало работы .....	13
Знакомство с вашим монитором .....	16
Вид спереди.....	16
Вид сзади .....	16
Подключения .....	17
Установка элементов конструкции монитора (для моделей со стойкой) .....	19
Отсоединение стойки (для моделей со стойкой) .....	26
Установка элементов конструкции монитора (для моделей с эргономичной стойкой-кронштейном) .....	28
Отсоединение стойки (для моделей с эргономичной стойкой-кронштейном) .....	36
Регулировка высоты монитора .....	38
Поворот монитора .....	39
Регулировка угла обзора.....	40
Использование комплекта настенного крепления монитора (покупается отдельно) .....	41
Порядок регулировки параметров монитора .....	42
Панель управления .....	42
5-позиционный контроллер и основные действия с меню .....	43
Использование горячих клавиш.....	45
Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним .....	47
Работа с устройством Mac.....	49
Регулировка <b>Режим отображ.</b> .....	49

Выбор подходящего цветового режима .....	50
Работа с двумя или более видеоисточниками с помощью одного комплекта клавиатуры и мыши ( <b>KVM-перекл-ль</b> ) .....	50
Отображение сигналов сразу двух источников (PIP/PBP) .....	55
Использование технологии HDR .....	56
Применение двух настроек цвета к одному и тому же изображению ( <b>Два вида</b> ) .....	57
<b>Перемещение по главному меню .....</b>	<b>58</b>
Меню <b>Дисплей</b> .....	59
Меню <b>Цвет</b> .....	61
Меню <b>KVM-перекл-ль</b> .....	66
Меню <b>Аудио</b> .....	67
Меню <b>Кнопка "Пользов."</b> .....	68
Меню <b>Система</b> .....	70
<b>Устранение неполадок .....</b>	<b>74</b>
Часто задаваемые вопросы .....	74
Нужна дополнительная помощь? .....	77

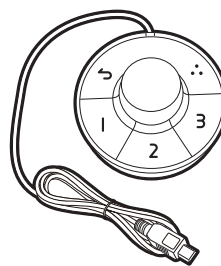
## Начало работы

Раскрыв упаковку, проверьте наличие следующих элементов. В случае отсутствия или повреждения любого из них обратитесь к продавцу и потребуйте замену.

ЖК-монитор BenQ	
Стойка монитора (Для моделей со стойкой)	
Основание монитора (Для моделей со стойкой)	
Стойка монитора со струбциной и шестигранным ключом (Для моделей с эргономичной стойкой-кронштейном)	
Верхний кронштейн с пластиной VESA (Для моделей с эргономичной стойкой-кронштейном)	
Задняя крышка	

<p>Краткое руководство</p>	
<p>Инструкции по обеспечению безопасности</p>	
<p>Заявления о соответствии нормативным требованиям</p>	
<p>Шнур питания (Поставляемый элемент может отличаться в зависимости от модели или региона.)</p>	
<p>Видеокабель: DP-на-DP</p>	
<p>Видеокабель: HDMI</p>	
<p>Видеокабель: USB-C™</p>	
<p>Кабель USB</p>	

## Hotkey Puck G2



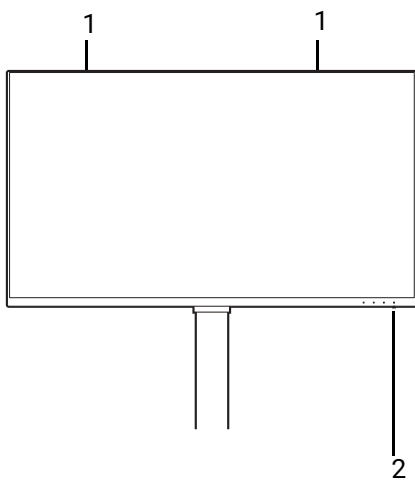
- Доступные принадлежности и показанные здесь изображения могут отличаться от фактического комплекта поставки и модели продукта, поставляемого в ваш регион. Содержимое комплекта может быть изменено без предварительного уведомления. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.
- Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора. Формованная прокладка из пенопласта идеально подходит для защиты монитора при транспортировке.
- Аксессуары и кабели могут входить в комплект поставки или продаваться отдельно в зависимости от продукта, поставляемого в ваш регион.



Храните устройство и принадлежности в месте, недоступном для детей.

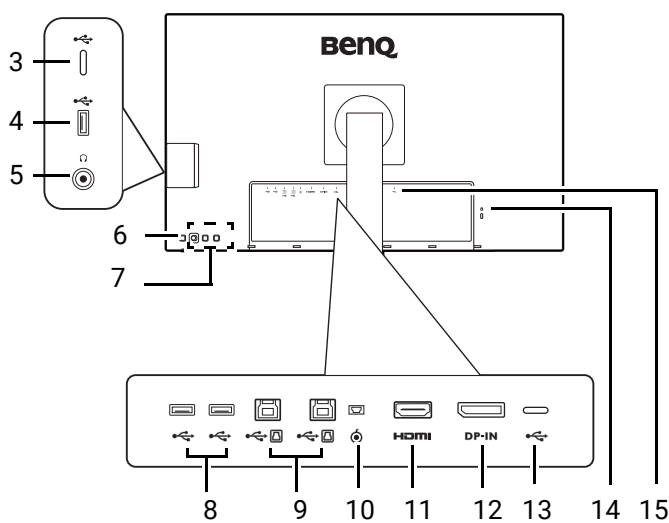
# Знакомство с вашим монитором

## Вид спереди



1. Динамики
2. Индикатор питания

## Вид сзади



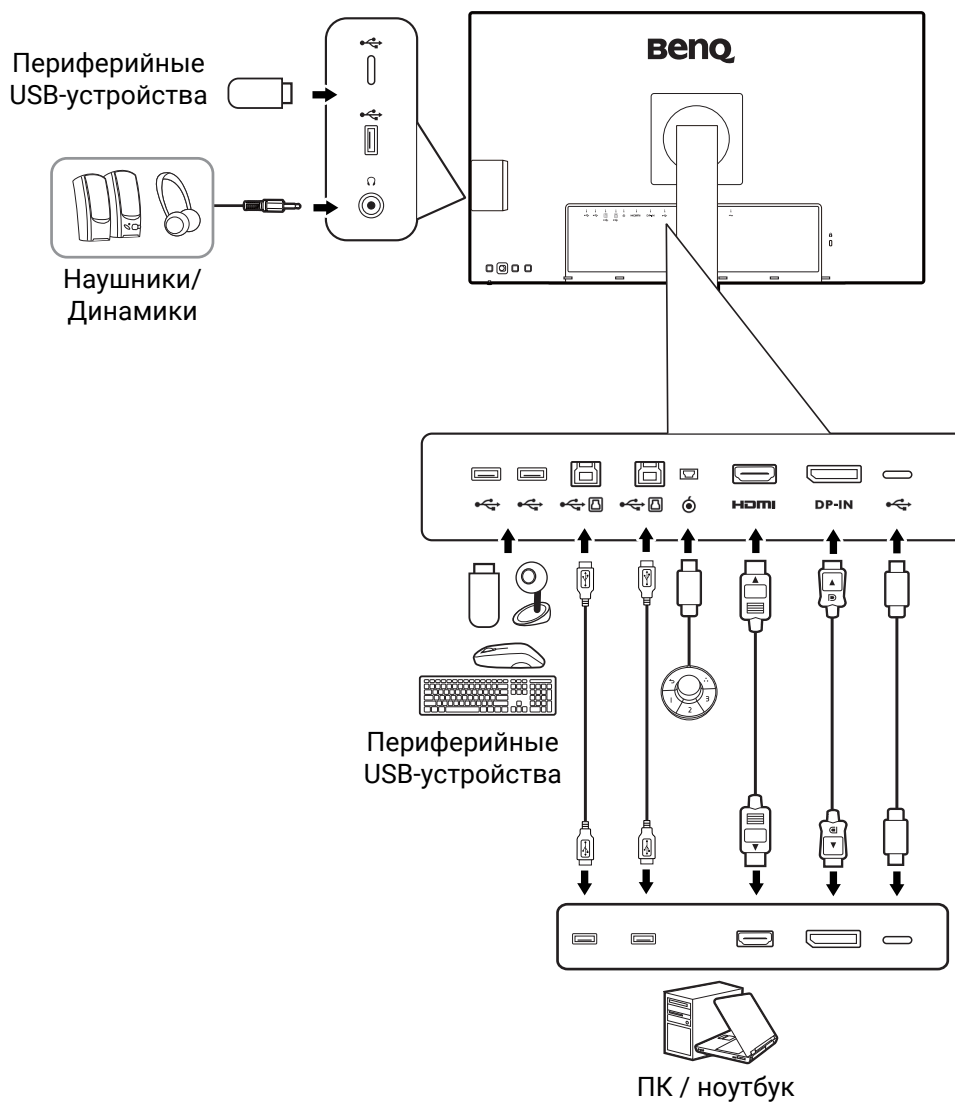
3. Разъем USB-C™ (только для передачи данных)
4. Разъемы USB 3.2 Gen 1 (нисходящей передачи; подключение USB-устройств)
5. Гнездо наушников
6. Кнопка питания
7. Клавиши управления
8. Разъемы USB 3.2 Gen 1 (нисходящей передачи; подключение USB-устройств)
9. Разъемы USB 3.2 Gen 1 (восходящей передачи; подключение к ПК)
10. Разъем Hotkey Puck G2
11. Разъем HDMI
12. Разъем DisplayPort
13. Разъем USB-C™ (для видео, передачи данных и подачи питания)
14. Гнездо замка Kensington
15. Входное гнездо питания перем. тока



- Скорость передачи данных через разъем USB меняется в зависимости от варианта, выбранного в разделе [Конфигурация USB-C на стр. 72](#).
- Реальная схема может отличаться от показанной в зависимости от модели.
- Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

## Подключения

Следующие схемы подключения показаны только для примера. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно. Подробное описание способов подключения см. на стр. [22](#) - [23](#).



## Подача питания через разъемы USB-C™ на вашем мониторе

Функция подачи питания позволяет вашему монитору через разъемы USB-C™ подавать питание на подключенные устройства. Доступность варьируется от разъема. Для обеспечения достаточного уровня мощности устройства нужно подключить к соответствующим разъемам.

PD2705U / PD2705UE / PD2705UA	
USB-C™ 65 Вт (на задней стенке монитора)	USB-C™ (с левой стороны монитора)
5 В / 3 А	5 В / 1,5 А
9 В / 3 А	---
12 В / 3 А	---
15 В / 3 А	---
20 В / 3,25 А	---

PD3205U / PD3205UE / PD3205UA	
USB-C™ 90 Вт (на задней стенке монитора)	USB-C™ (с левой стороны монитора)
5 В / 3 А	5 В / 1,5 А
9 В / 3 А	---
12 В / 3 А	---
15 В / 3 А	---
20 В / 4,5 А	---

- Подключенное устройство должно иметь разъем USB-C™, поддерживающий зарядку через питающий разъем USB.
- Подключенное устройство можно заряжать через разъем USB-C™, даже когда монитор находится в режиме энергосбережения. (\*)
- При подаче питания через разъем USB обеспечивается мощность до 65 Вт (PD2705U) / 90 Вт (PD3205U). Если для работы или загрузки подключенного устройства (при разряженном аккумуляторе) требуется мощность больше, чем подается, то используйте оригинальный адаптер питания, входящий в комплект поставки устройства.
- Информация основана на критериях стандартных испытаний и предоставлена для справки. Совместимость не гарантируется из-за разных условий эксплуатации у разных пользователей. При использовании отдельно купленного кабеля USB-C™ убедитесь, что он сертифицирован по стандарту USB-IF и является полнофункциональным, позволяет подавать питание и передавать видео /звук / данные.



\*: Когда монитор находится в режиме энергосбережения, зарядка через разъем USB-C™ возможна, если включена функция **Пробужд. при вкл. пит.** Перейдите к **Система > Пробужд. при вкл. пит.** и выберите **ВКЛ.**

# Установка элементов конструкции монитора (для моделей со стойкой)



- Если ваш компьютер включен, то перед продолжением выключите его. Не подсоединяйте кабели к монитору и не включайте его питание, пока не получите соответствующих указаний.
- Следующие рисунки показаны только для примера. Входные и выходные гнезда и их расположение могут быть разными в зависимости от купленной модели.



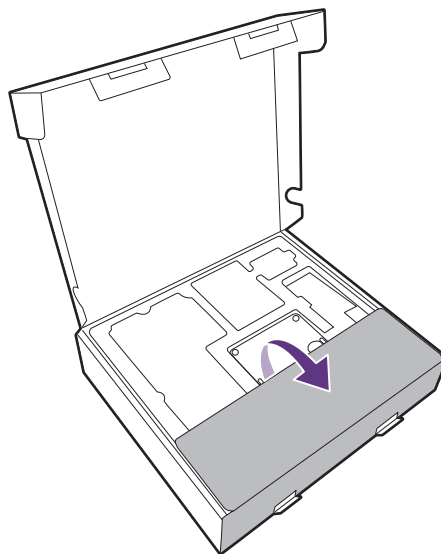
Не давите пальцем на поверхность экрана.

## 1. Подсоедините основание монитора.

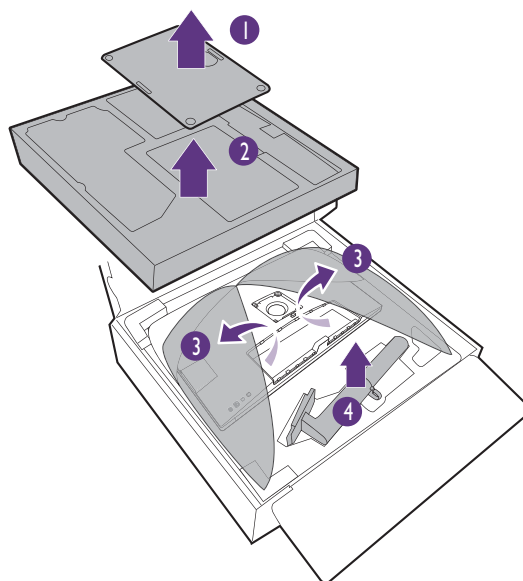


Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

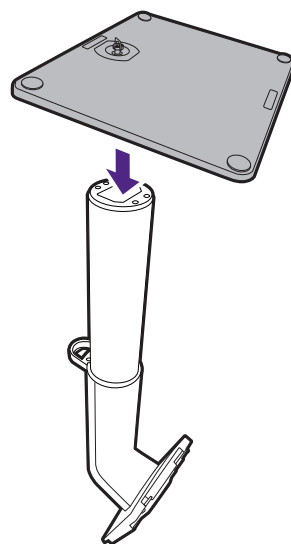
Откройте коробку, чтобы легко извлечь ее содержимое.



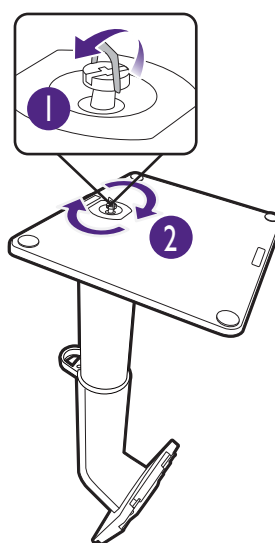
Выньте основание и стойку монитора. Для доступа к кронштейну стойки нужно вынуть прокладку и обертку из вспененного материала, предохраняющую заднюю стенку монитора.



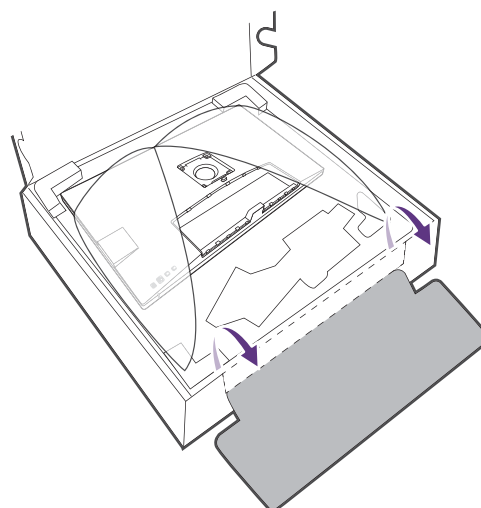
Подсоедините стойку монитора к основанию монитора, как показано.



Поднимите крышку винта с накатанной головкой и затяните винт с накатанной головкой, как показано. Затем установите крышку на место.

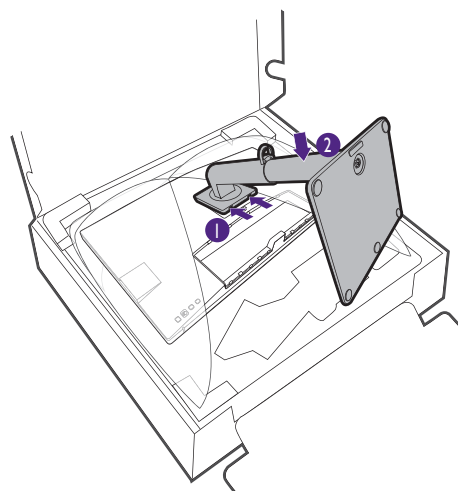


(Только PD2705U) Откройте передний клапан коробки, как показано, чтобы высвободить место для установки стойки.

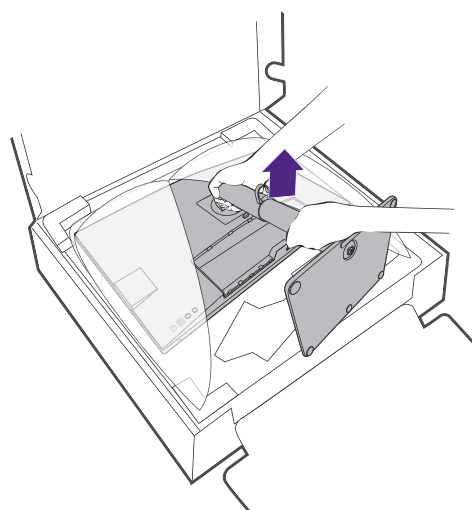


Совместите кронштейн стойки с монитором и затем сдвиньте их, чтобы они со щелчком вошли в зацепление друг с другом.

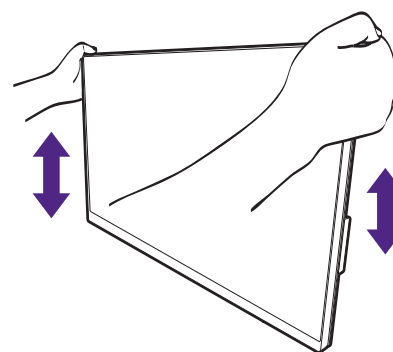
Осторожно попробуйте разъединить их, чтобы убедиться в надежности зацепления.



Осторожно поднимите монитор, переверните его и установите его на стойку на плоской ровной поверхности.



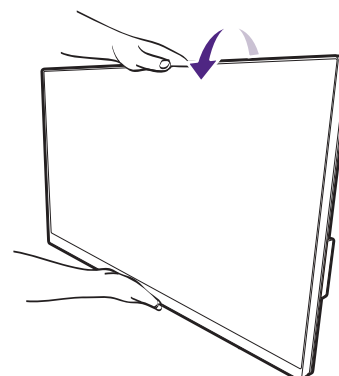
При необходимости отрегулируйте высоту стойки монитора. Дополнительные сведения см. в разделе [Регулировка высоты монитора](#) на стр. 38.



Установите монитор под таким углом, чтобы свести к минимуму нежелательное отражение от других источников освещения.



Ваш монитор относится к классу "безрамочных", и с ним нужно обращаться бережно. Не давите пальцем на поверхность экрана. Отрегулируйте угол наклона экрана, положив руки на верхнюю и нижнюю кромку монитора, как показано. Не прикладывайте чрезмерных усилий к дисплею.



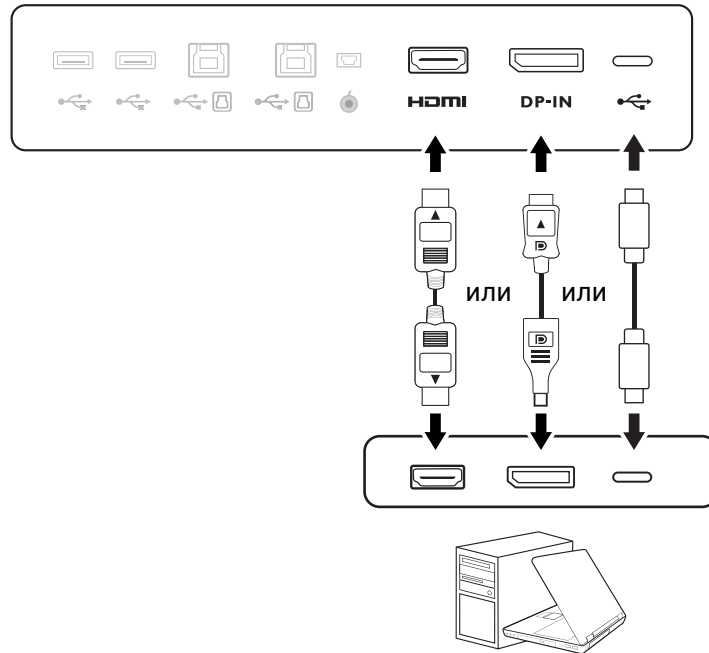
## 2. Подключите видеокабель от ПК.



Прилагаемые видеокабели и разъем могут отличаться от показанных в этом документе в зависимости от модели монитора, поставляемого в вашу страну.

### 1. Подключите видеокабель.

- Подключите штекер кабеля HDMI к разъему HDMI на мониторе.
- Один конец кабеля с разъемом DP подсоедините к видеоразъему монитора.
- Подключите штекер прилагаемого кабеля USB-C™ к разъему USB-C™ монитора.



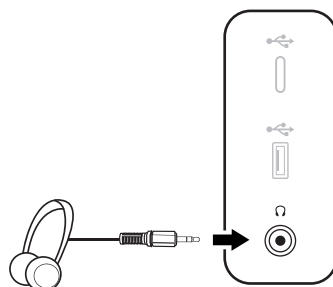
2. Подключите другой конец видеокабеля к соответствующему разъему источника цифрового выхода (например, компьютера).
3. Заверните фиксирующие винты на разъемах во избежание случайной расстыковки во время работы.



(Только вход DP) Если после включения питания монитора и компьютера изображение не появится, то отсоедините кабель DP. Сначала подключите монитор к любому источнику видео, кроме DP. В экранном меню монитора выберите **Система > Дополн. > DisplayPort** и затем значение параметра измените с **1.4** на **1.1**. Выполнив настройку, отсоедините текущий видеокабель и снова подключите кабель DP. Порядок открытия экранного меню см. в разделе [5-позиционный контроллер и основные действия с меню на стр. 43](#).

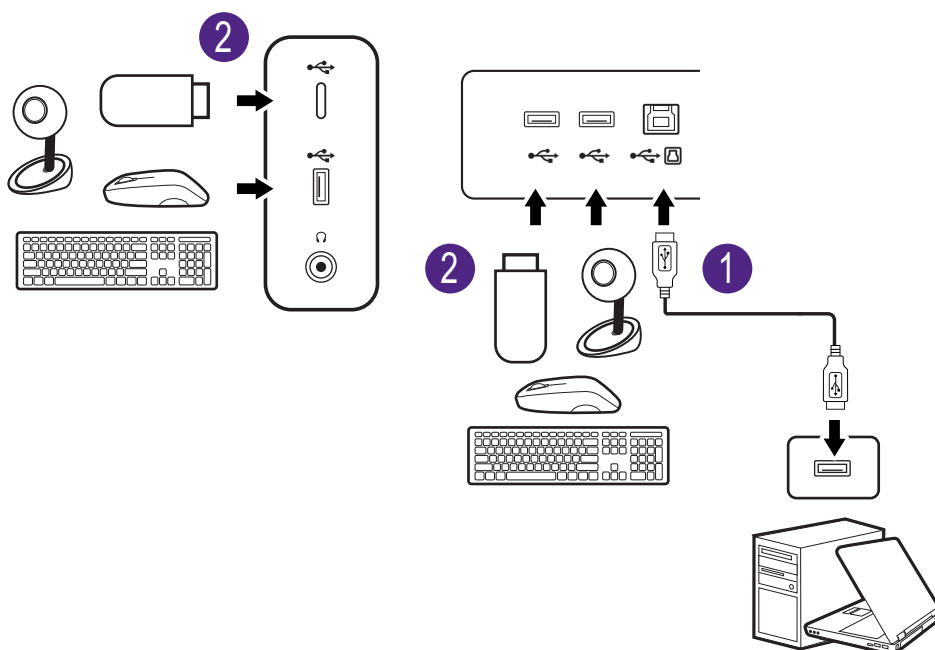
## 3. Подключите наушники.

Вы можете подключить наушники к гнезду наушников.



## 4. Подключите USB-устройства.

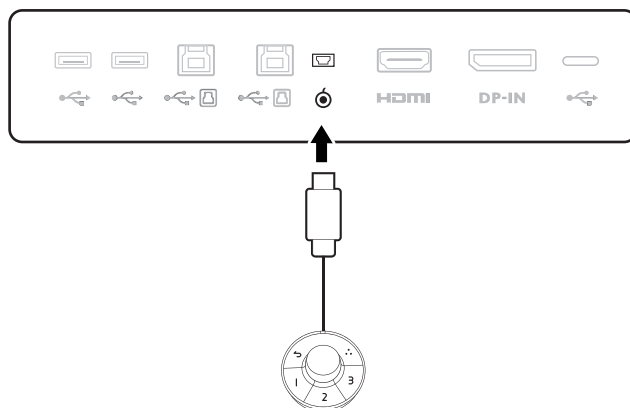
1. Подключите USB-кабель от компьютера к монитору (к USB-разъему восходящей передачи). Учтите, что этот шаг не требуется, если источником видеосигнала является вход USB-C™.
2. Подключите USB-устройства к другим USB-разъемам (нисходящей передачи) монитора. Через эти USB-разъемы нисходящей передачи передаются данные между подключенными USB-устройствами и разъемом восходящей передачи.
3. Если хотите использовать KVM-переключатель, то см. раздел [Работа с двумя или более видеисточниками с помощью одного комплекта клавиатуры и мыши \(KVM-переключатель\)](#) на стр. 50, где описаны соответствующие подключения и приведена дополнительная информация.




Разъем USB-C™ с левой или правой стороны работает как разъем нисходящей передачи и служит для подключения USB-устройств.

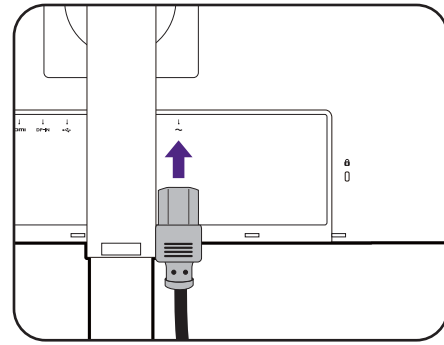
## 5. Подключите пульт Hotkey Puck G2 к монитору.

Подключите пульт Hotkey Puck G2 к разъему mini USB (он предназначен только для подключения пульта Hotkey Puck G2) на задней стенке монитора. Дополнительные сведения о пульте Hotkey Puck G2 см. в разделе [Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним](#) на стр. 47.



## 6. Подсоедините шнур питания к монитору.

Вставьте один конец шнура питания в разъем с маркировкой  на задней стенке монитора. Пока не подключайте вилку на втором конце шнура питания к сетевой розетке.

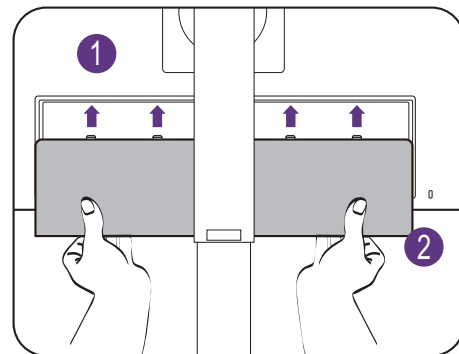
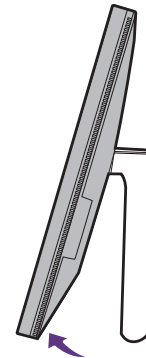


## 7. Установите заднюю крышку.

Осторожно приподнимите дисплей и выдвиньте его до максимума. Затем наклоните монитор, чтобы легко установить/снять крышку отсека разъемов ввода/вывода.

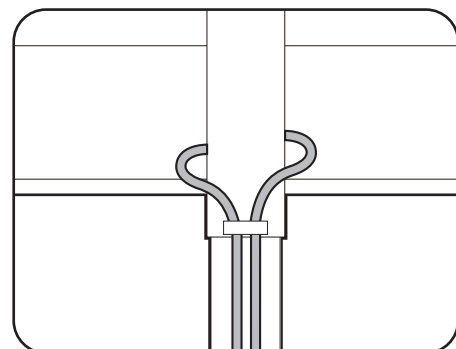
Совместите заднюю крышку с отверстиями на задней стенке монитора и, прижимая оба края и верхнюю часть крышки к отверстиям, закрепите ее на месте, как показано.

Закрепите заднюю крышку, прижав ее нижнюю часть к монитору.



## 8. Укладка кабелей.

Пропустите кабели через кабельный зажим.

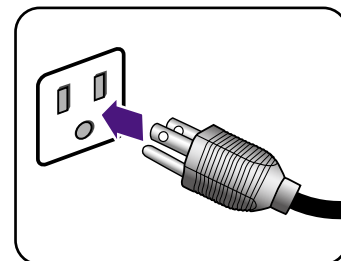


## 9. Подключение к сети и включение питания.

Вставьте вилку на другом конце шнура питания в сетевую розетку и включите питание.



Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.



Включите монитор, нажав кнопку питания на мониторе.

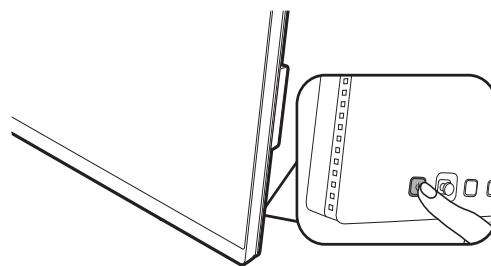
Также включите компьютер.



Значки доступных входов зависят от конкретной модели.



Для продления срока службы изделия советуем использовать функцию управления питанием компьютера.



## Отсоединение стойки (для моделей со стойкой)

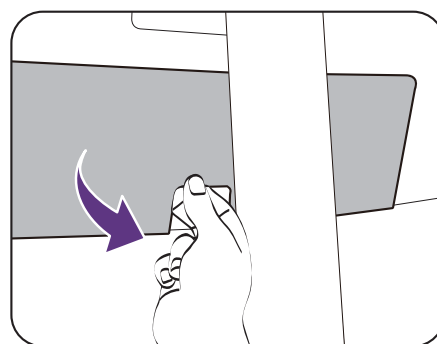
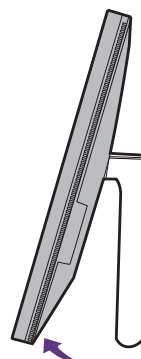
### 1. Подготовьте монитор и освободите место на столе.

Перед отсоединением шнура питания выключите монитор и питание. Перед отсоединением сигнального кабеля от монитора выключите компьютер.

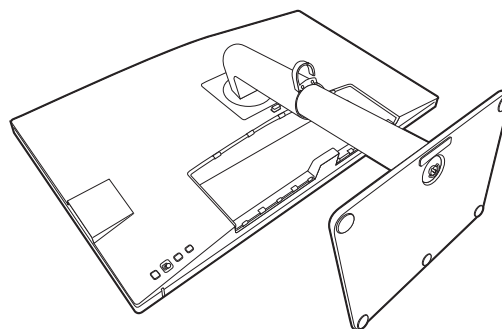
### 2. Снимите заднюю крышку.

Осторожно приподнимите дисплей и выдвиньте его до максимума. Затем наклоните монитор, чтобы легко установить/снять крышку отсека разъемов ввода/вывода.

Снимите заднюю крышку, начиная снизу, как показано. Осторожно отсоедините все кабели.



Освободите место на рабочем столе и постелите что-нибудь мягкое, например, полотенце, чтобы не повредить монитор и экран, после этого положите на него монитор экраном вниз.



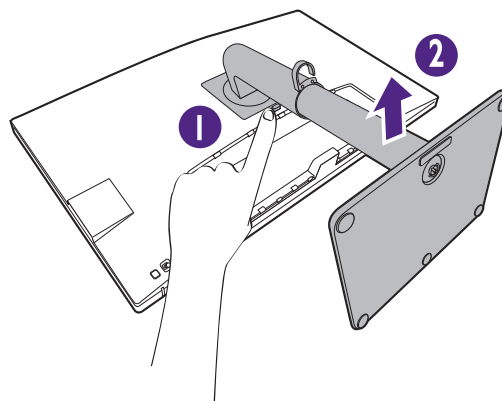
Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

### 3. Снимите стойку монитора.

Нажав и удерживая кнопку разъединения, отсоедините стойку от монитора.

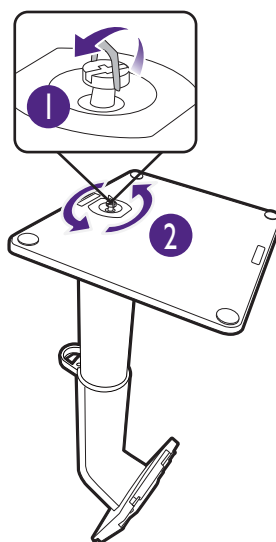


Если стойка монитора снята для крепления на стене, то дополнительные сведения см. в разделе [Использование комплекта настенного крепления монитора \(покупается отдельно\)](#) на стр. 41 и инструкции по эксплуатации кронштейна настенного крепления (покупается отдельно).

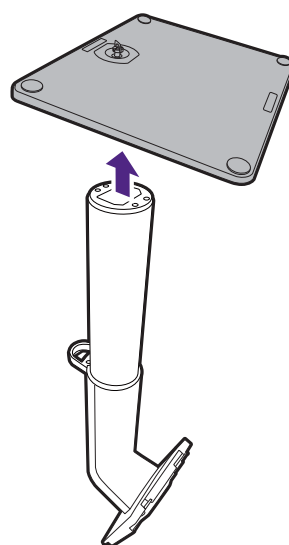


#### 4. Снимите основание монитора.

Отвинтите винты снизу основания монитора.



Затем отсоедините основание от стойки.



# Установка элементов конструкции монитора (для моделей с эргономичной стойкой-кронштейном)



- Эргономичная стойка-кронштейн была отрегулирована и испытана, чтобы убедиться в ее способности выдерживать вес монитора и обеспечить плавность и устойчивость. Чтобы избежать возможных травм и не повредить монитор, не прикрепляйте эту эргономичную стойку-кронштейн к другим мониторам.
- Если ваш компьютер включен, то перед продолжением выключите его. Не подсоединяйте кабели к монитору и не включайте его питание, пока не получите соответствующих указаний.
- Следующие рисунки показаны только для примера. Входные и выходные гнезда и их расположение могут быть разными в зависимости от купленной модели.



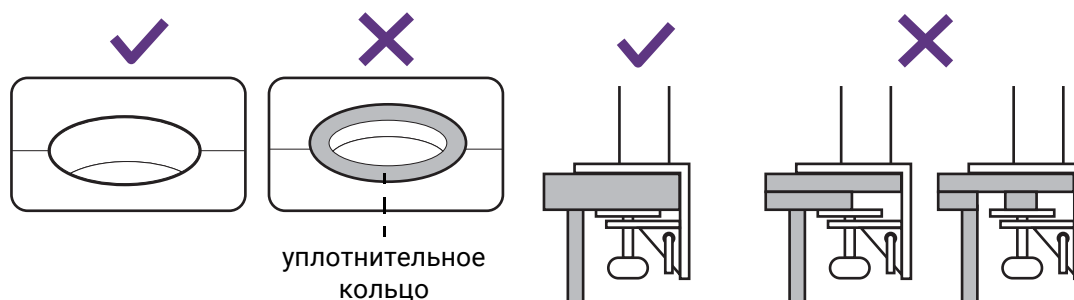
Не давите пальцем на поверхность экрана.

## 1. Подготовьте место для установки кронштейна.

Стол должен иметь ровную плоскую поверхность и быть достаточно устойчивым, чтобы выдержать вес эргономичной стойки-кронштейна и монитора.

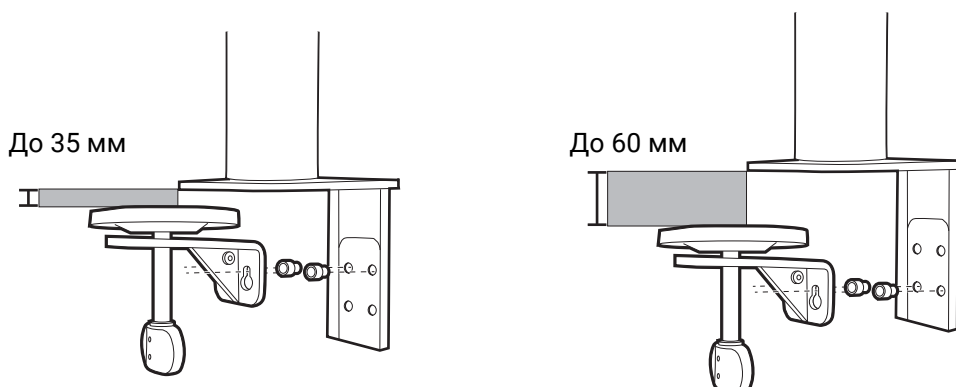
С помощью струбины и втулки закрепите эргономичную стойку-кронштейн так, как вам нужно. Обеспечьте достаточное пространство для регулировки по высоте и вращения.

Убедитесь, что кронштейн закреплен на столе без уплотнительного кольца и не выступает.

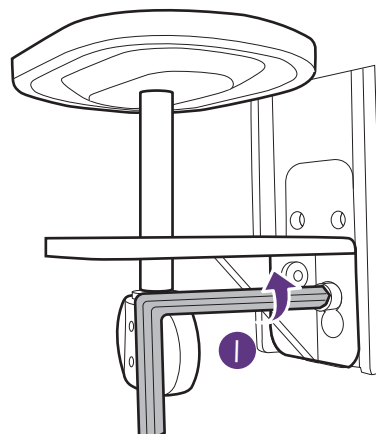
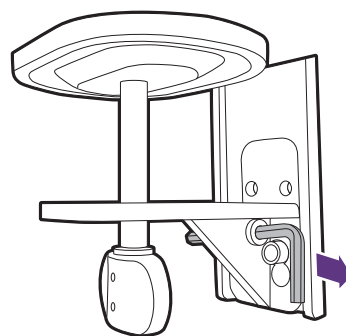


## 2. Проверьте толщину столешницы.

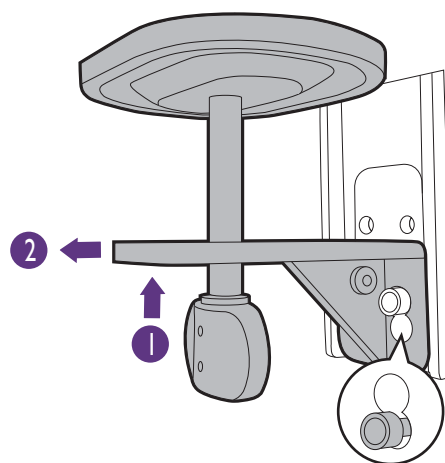
В зависимости от толщины столешницы можно изменить расположение винтов, фиксирующих струбину.



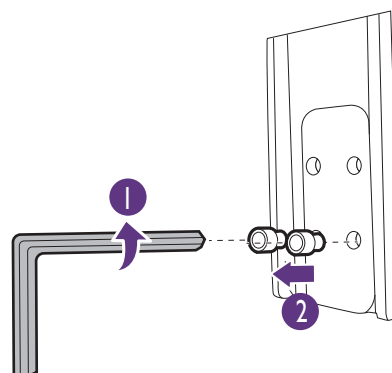
1. С помощью прилагаемого шестигранного ключа выверните наполовину винты, фиксирующие струбцину.



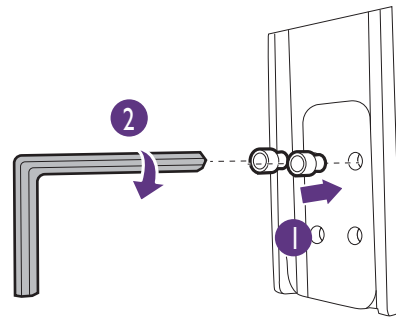
2. Поднимите струбцину и отсоедините ее.



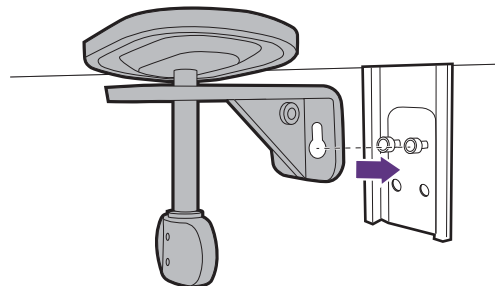
3. Полностью выверните винты, чтобы их можно было вставить и завернуть в другую группу отверстий.



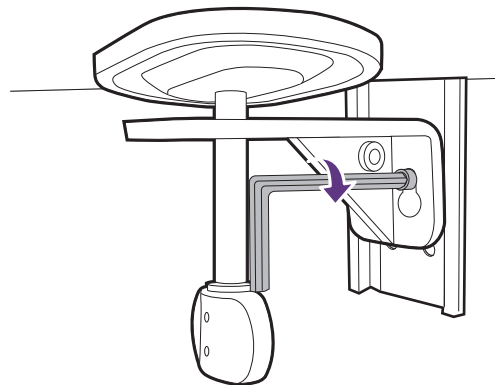
4. Наполовину заверните винты в другую группу отверстий.



5. Прикрепите струбцину к винтам.



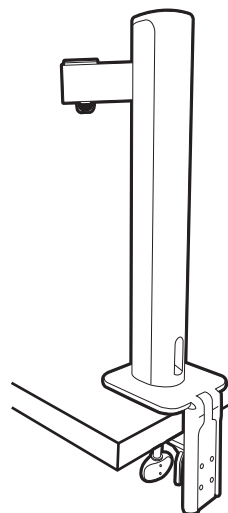
6. Затяните винты.



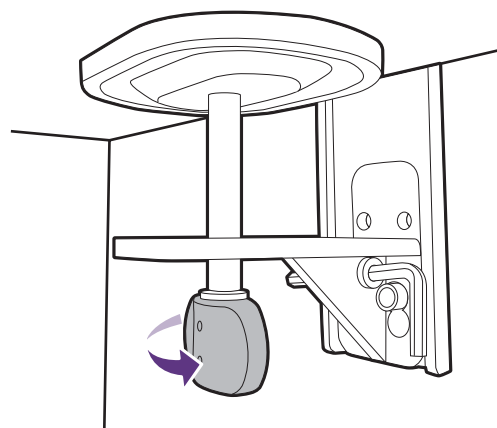
### 3. Выберите способ установки эргономичной стойка-кронштейна.

#### А. Крепление с помощью струбцины

- а. Прикрепите стойку к краю столешницы.

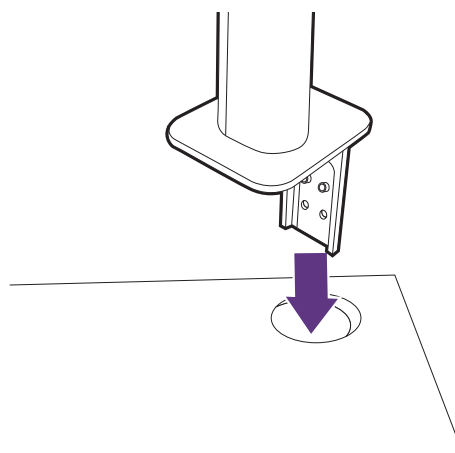


- b. Поворачивайте ручку против часовой стрелки, чтобы прикрепить ее к столешнице.

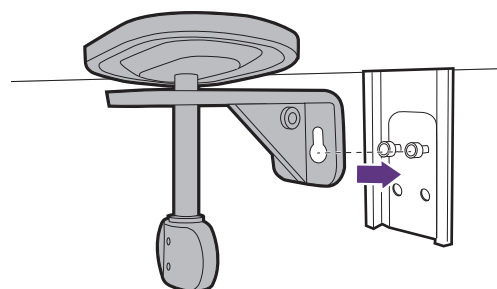


#### В. Крепление с помощью втулки

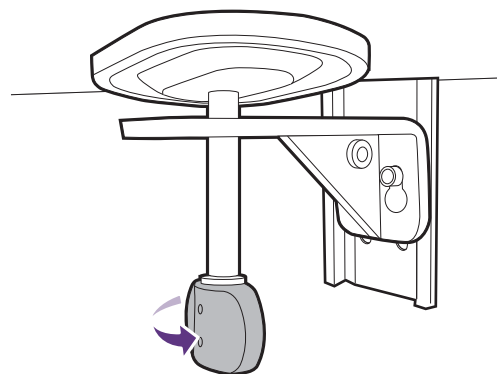
- a. Отсоедините струбцину согласно инструкциям, выполнив шаги 1 и 2, описанные в разделе [Проверьте толщину столешницы. на стр. 28.](#)
- b. Установите стойку в нужное место. Убедитесь в отсутствии уплотнительного кольца втулки, так как стойка должна быть закреплена на плоской поверхности.



- c. Прикрепите струбцину к стойке и затяните винты согласно инструкциям, выполнив шаги 5 и 6, описанные в разделе [Проверьте толщину столешницы. на стр. 28.](#)



- d. Поворачивайте ручку против часовой стрелки, чтобы прикрепить ее к столешнице.



## 5. Установите монитор.

На рабочем столе освободите место и постелите что-нибудь мягкое, например, упаковочный материал из коробки монитора, чтобы не повредить монитор и экран.

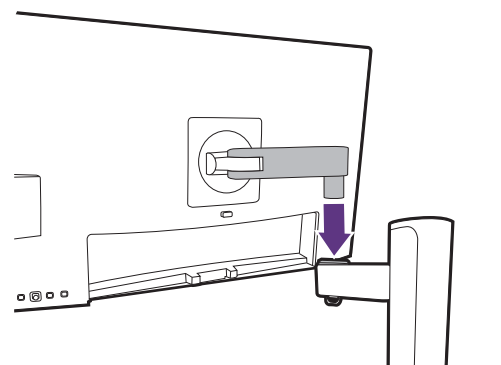
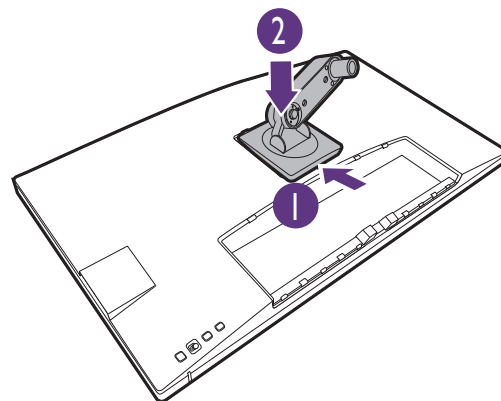
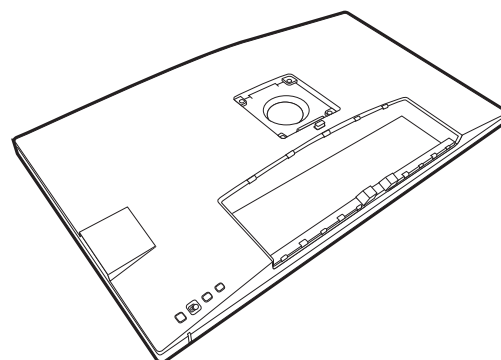
Положите монитор экраном вниз на ровную чистую поверхность, застеленную мягким материалом.



Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

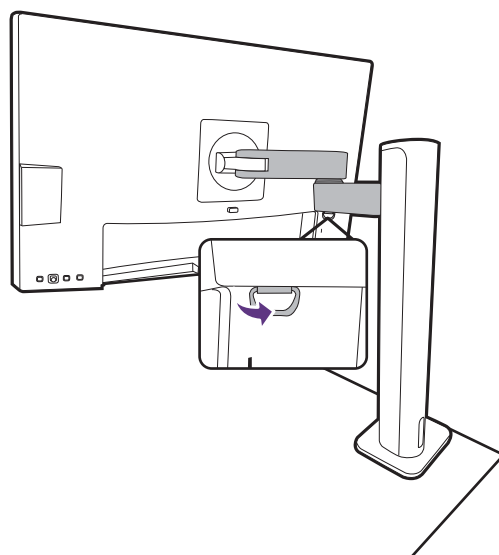
Подсоедините верхний кронштейн к монитору, как показано, чтобы он со щелчком встал на место.

Совместите верхний кронштейн со стойкой монитора и вставьте его так, чтобы не было видно металлической части.



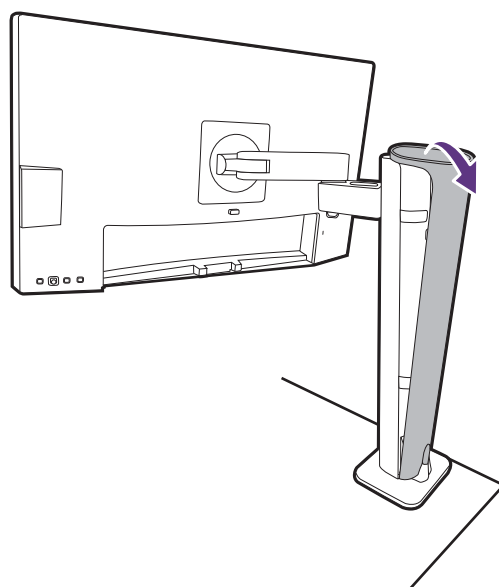
Поднимите крышку винта с накатанной головкой и затяните винт с накатанной головкой, как показано. Затем установите крышку на место.

Если верхний кронштейн правильно прикреплен на предыдущем шаге, то вы сможете затянуть винт с накатанной головкой.



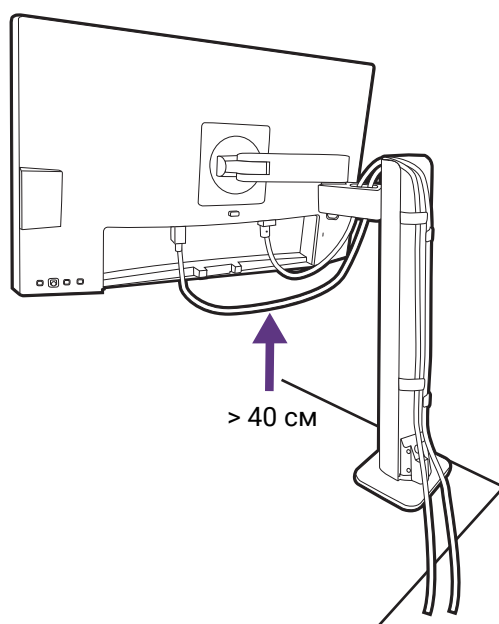
## 6. Подключите и уложите кабели.

Отсоедините крышку отсека кабелей.

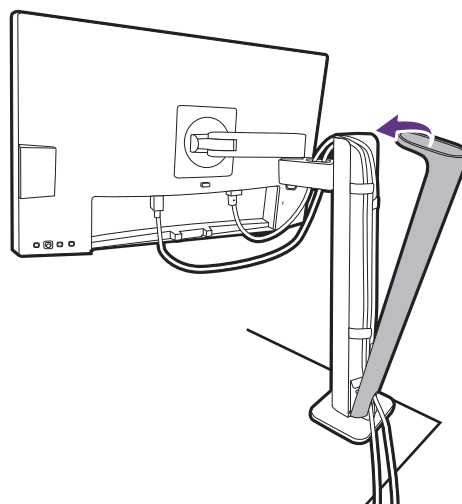


Правильно подключите и уложите кабели. Порядок подключений см. в разделах [Подключите видеокабель от ПК. на стр. 22](#) и [Подсоедините шнур питания к монитору. на стр. 24](#).

Не забудьте оставить провисание кабелей (рядом с монитором), чтобы из-за натяжения они не отсоединились от разъемов при наклоне монитора или движении кронштейна.



Установите крышку отсека кабелей на место.



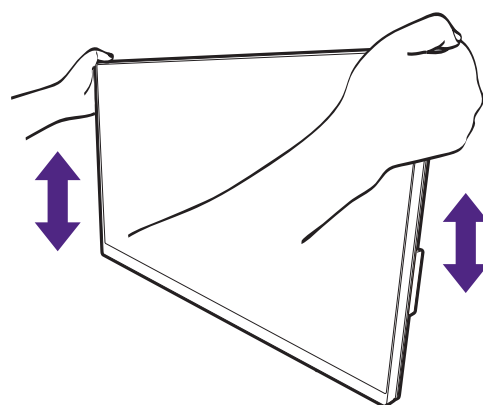
## 7. Установите крышку отсека разъемов ввода/вывода.

Осторожно приподнимите дисплей и выдвиньте его до максимума. Затем наклоните монитор, чтобы легко установить/снять крышку отсека разъемов ввода/вывода.

Совместите крышку отсека разъемов ввода/вывода с отверстиями на задней стенке монитора и, прижимая боковые края и нижнюю часть крышки к отверстиям, закрепите ее на месте. Надавите нижнюю часть крышки и проверьте надежность установки.



При необходимости отрегулируйте высоту стойки монитора. Дополнительные сведения см. в разделе [Регулировка высоты монитора на стр. 38](#).

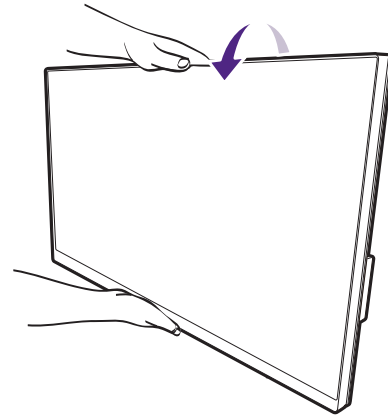




Установите монитор под таким углом, чтобы свести к минимуму нежелательное отражение от других источников освещения.



Ваш монитор относится к классу "безрамочных", и с ним нужно обращаться бережно. Не давите пальцем на поверхность экрана. Отрегулируйте угол наклона экрана, положив руки на верхнюю и нижнюю кромку монитора, как показано. Не прикладывайте чрезмерных усилий к дисплею.



## 8. Подключение к сети и включение питания.

Вставьте вилку на другом конце шнура питания в сетевую розетку и включите питание.



Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

Включите монитор, нажав кнопку питания на мониторе.

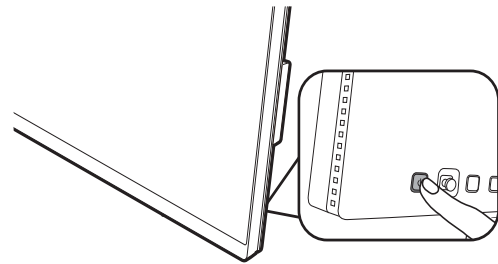
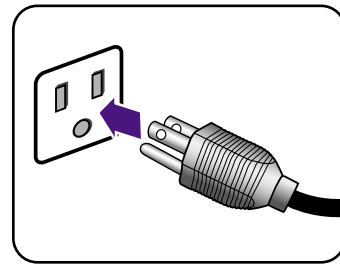
Также включите компьютер.



Значки доступных входов зависят от конкретной модели.



Для продления срока службы изделия советуем использовать функцию управления питанием компьютера.



## Отсоединение стойки (для моделей с эргономичной стойкой-кронштейном)

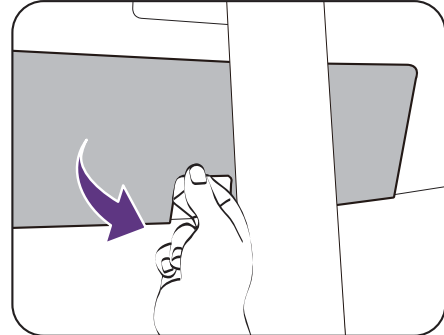
### 1. Подготовьте монитор и освободите место на столе.

Перед отсоединением шнура питания выключите монитор и питание. Перед отсоединением сигнального кабеля от монитора выключите компьютер.

### 2. Снимите заднюю крышку и отсоедините все кабели.

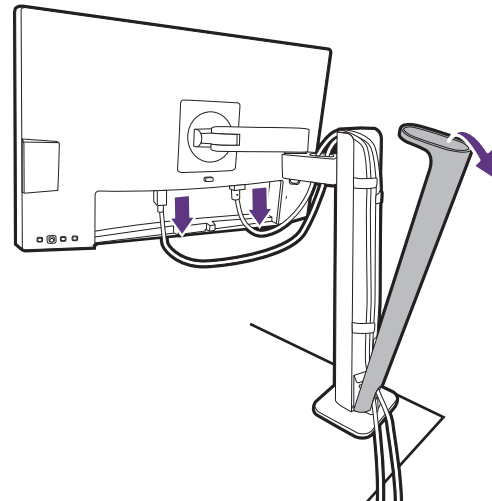
Осторожно приподнимите дисплей и выдвиньте его до максимума. Затем наклоните монитор, чтобы легко установить/снять крышку отсека разъемов ввода/вывода.

Снимите заднюю крышку, начиная снизу, как показано.



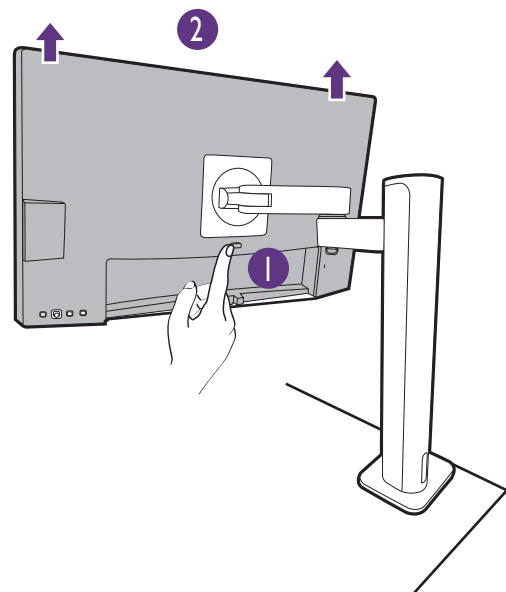
Снимите крышку управления кабелями. Осторожно отсоедините все кабели.

Установите крышку отсека кабелей на место.



### 3. Отсоедините монитор.

Нажмите кнопку быстрого разъединения, чтобы разблокировать монитор, и поднимите, чтобы отсоединить его.

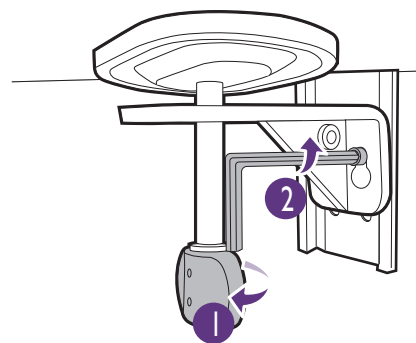
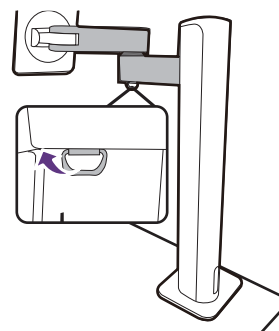


#### 4. Снимите эргономичную стойку-кронштейн.

Отверните винты, чтобы снять верхний кронштейн и эргономичную стойку-кронштейн, как показано.

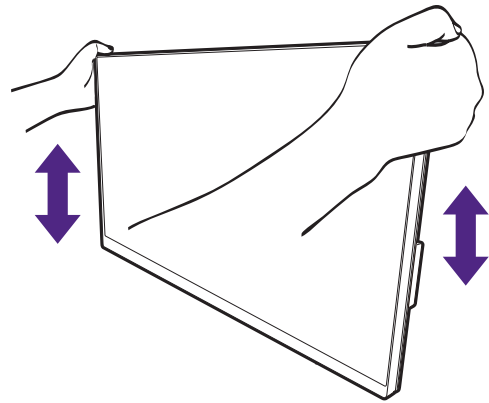


Если стойка монитора снята для крепления на стене, то дополнительные сведения см. в разделе [Использование комплекта настенного крепления монитора \(покупается отдельно\) на стр. 41](#) и инструкции по эксплуатации кронштейна настенного крепления (покупается отдельно).

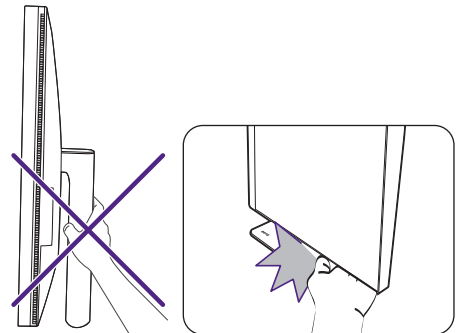


## Регулировка высоты монитора

Чтобы отрегулировать высоту монитора, возьмите его за левый и правый края и опустите или поднимите на нужную высоту.



- Не беритесь за верхнюю или нижнюю часть подставки, регулируемой по высоте, и за низ монитора, чтобы при подъеме или опускании монитора не прищемить пальцы. Во время выполнения этой операции не позволяйте детям находиться рядом с монитором.
- Если нужно отрегулировать высоту монитора, повернутого вертикально, то учтите, что широкий экран не позволит опустить монитор на минимальную высоту.



# Поворот монитора

## 1. Поверните экранное изображение.

Перед поворотом монитора в книжную ориентацию экранное изображение нужно повернуть на 90 градусов.

Нажмите правой кнопкой на рабочем столе и во всплывающем меню выберите пункт **Разрешение экрана**. Выберите **Книжная** в пункте **Ориентация** и примените настройку.



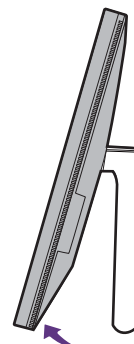
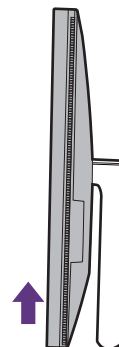
Для настройки ориентации экрана применяются разные процедуры в зависимости от операционной системы вашего ПК. Подробности см. в справочной документации на вашу операционную систему.

## 2. Полностью выдвиньте монитор вверх и наклоните его.

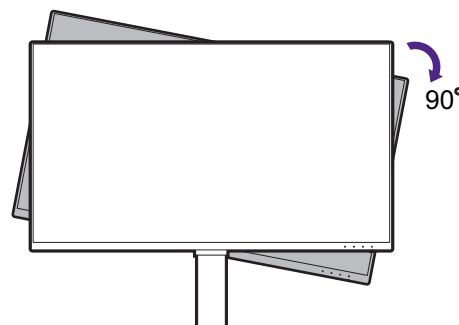
Осторожно приподнимите дисплей и выдвиньте его до максимума. Затем наклоните монитор.



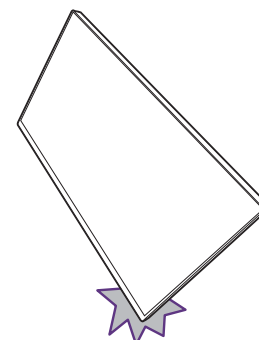
Для разворота монитора из альбомной ориентации в книжную его нужно выдвинуть по вертикали.



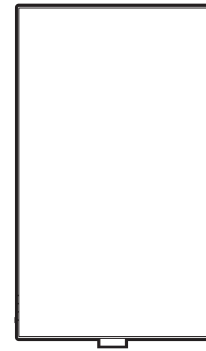
## 3. Поверните монитор на 90 градусов по часовой стрелке, как показано.



Чтобы во время поворота нижняя кромка ЖК-дисплея не ударилась об основание монитора, перед поворотом наклоните монитор и выдвиньте его в самое верхнее положение. При этом убедитесь в отсутствии препятствий для перемещения монитора и в наличии достаточного места для кабелей.

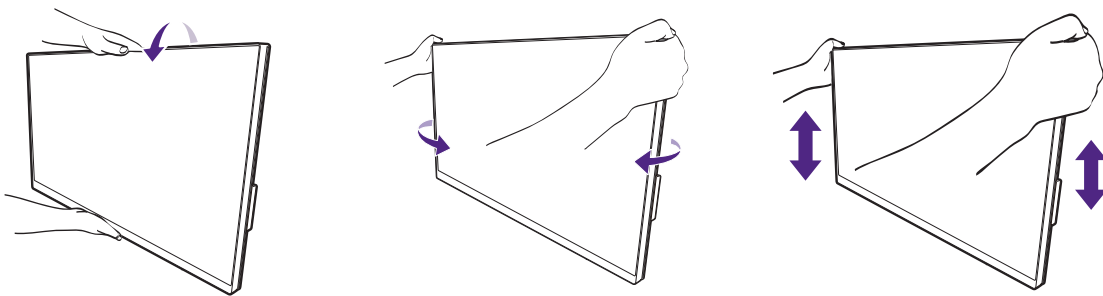


4. Отрегулируйте нужный угол обзора монитора.



### Регулировка угла обзора

Установите монитор под нужным углом, отрегулировав наклон, поворот и высоту. Подробности см. в разделе технические характеристики на веб-сайте.



## Использование комплекта настенного крепления монитора (покупается отдельно)

На задней стенке вашего ЖК-монитора имеется соответствующее стандарту VESA крепление со 100-мм вырезом, в который устанавливается кронштейн настенного крепления. Перед началом работы с монтажным комплектом внимательно ознакомьтесь с мерами предосторожности.

### Правила техники безопасности

- Установите монитор и комплект для его крепления на стену с плоской поверхностью.
- Убедитесь, что материал стены и стандартный кронштейн настенного крепления (покупается отдельно) имеют достаточную прочность, чтобы выдержать массу монитора. Информацию о весе см. в разделе технические характеристики на веб-сайте.
- Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.

### 1. Снимите стойку монитора.

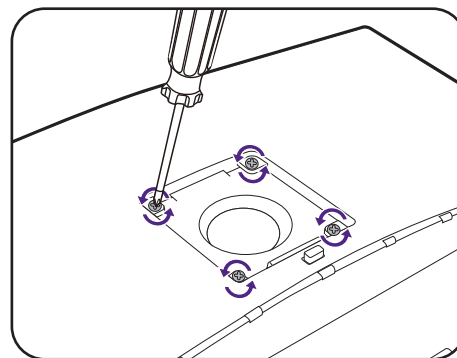
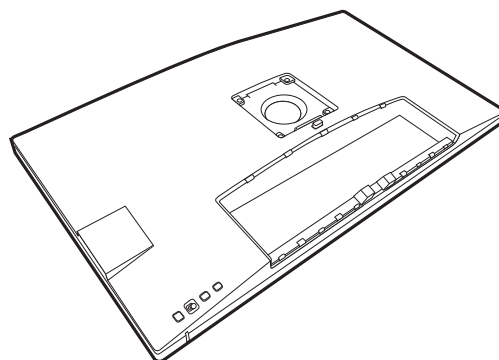
Положите монитор экраном вниз на чистую поверхность, застеленную мягким материалом. Отсоедините стойку монитора в соответствии с инструкциями.

- [Отсоединение стойки \(для моделей со стойкой\)](#) на стр. 26
- [Отсоединение стойки \(для моделей с эргономичной стойкой-кронштейном\)](#) на стр. 36

С помощью крестовой отвертки выверните винты, которыми задняя крышка крепится к монитору. Рекомендуем использовать отвертку с магнитной головкой, чтобы не потерять винты.



Если вы собираетесь в будущем снова использовать монитор на подставке, то сохраните основание монитора, подставку и винты в надежном месте.



### 2. Для завершения установки выполните инструкции, приведенные в руководстве на купленный вами кронштейн настенного крепления.

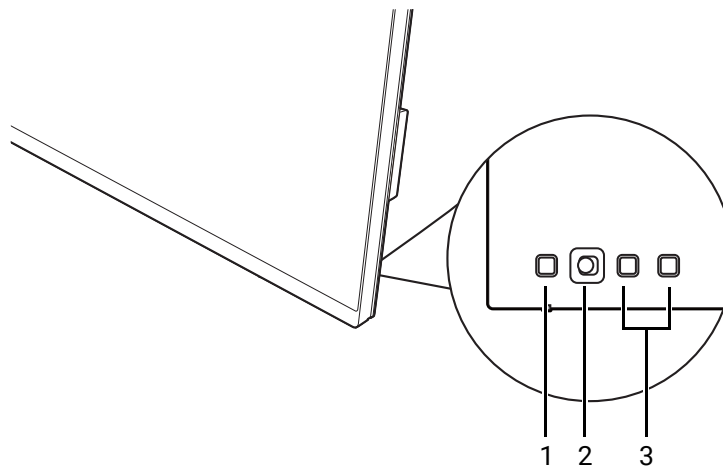


Прикрепите к монитору скобу кронштейна настенного крепления стандарта VESA с помощью четырех винтов M4 x 10 мм. Затяните все винты, как полагается. Порядок настенного крепления и соответствующие меры безопасности узнайте у профессионального технического специалиста или в сервисном центре BenQ.

# Порядок регулировки параметров монитора

## Панель управления

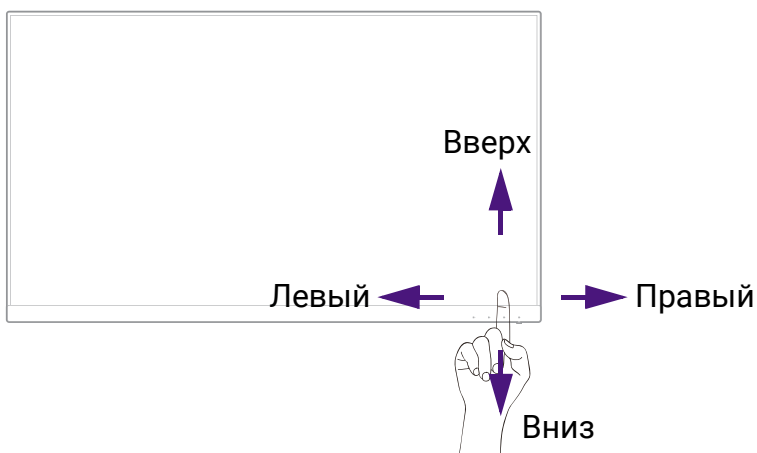
Доступ ко всем экранным меню обеспечивается нажатием клавиш управления. Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора.





Поз.	Название	Описание
1.	Кнопка Питание	Включение или выключение питания.
2.	5-позиционный контроллер	Доступ к функциям или пунктам меню в соответствии с экранными значками. <a href="#">Дополнительные сведения см. в разделе 5-позиционный контроллер и основные действия с меню на стр. 43.</a>
3.	Пользовательские клавиши	Быстрый доступ к функциям или пунктам меню, показанным на экране рядом с каждой клавишей. <a href="#">Дополнительные сведения см. в разделе Использование горячих клавиш на стр. 45.</a>

## 5-позиционный контроллер и основные действия с меню

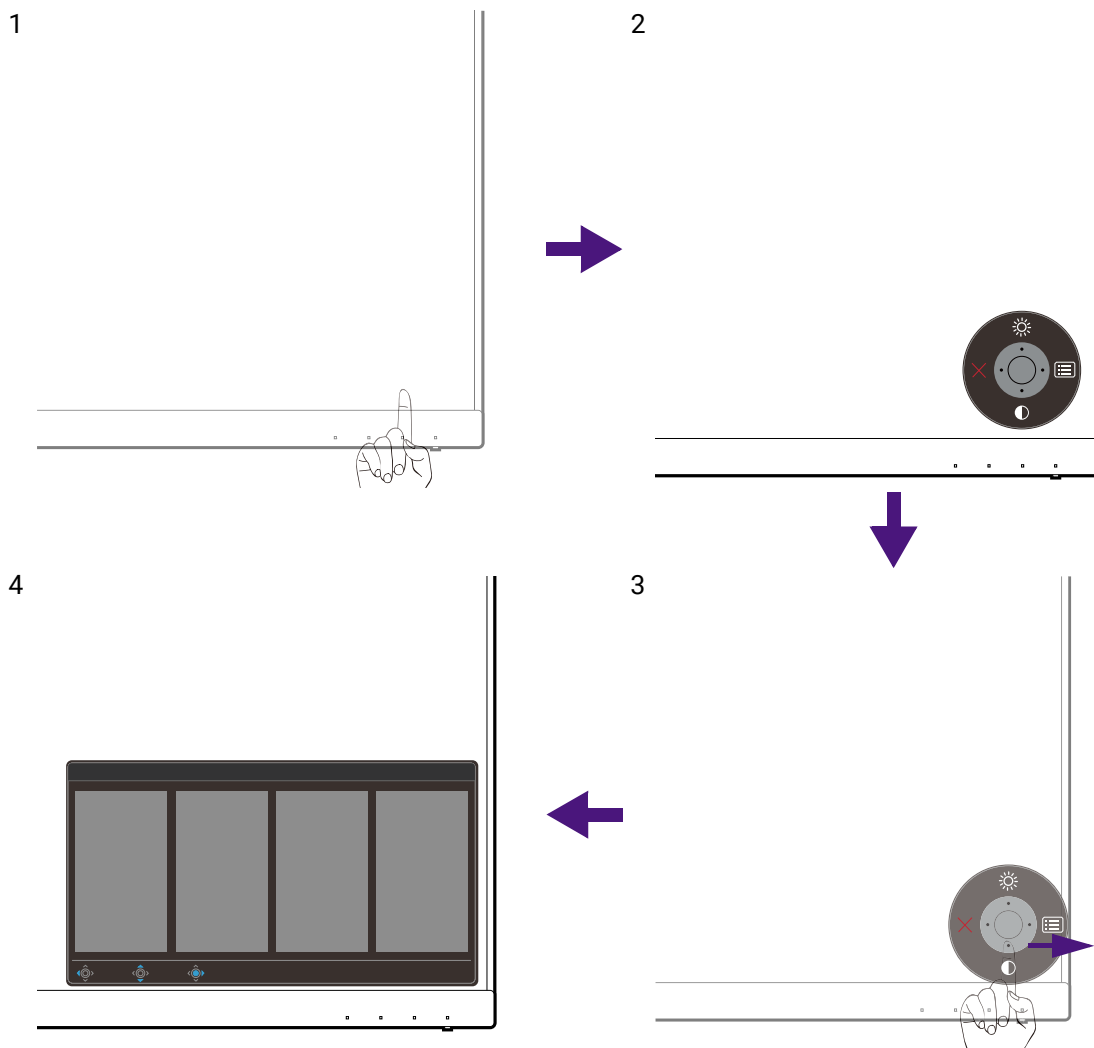
5-позиционный контроллер расположен сзади монитора. Сидя перед монитором, для перемещения по меню и выполнения действий перемещайте контроллер в направлениях, показанных значками на экране.




Значок экранного меню	Действие на 5-позиционном контроллере	Функция
(Когда не активировано ни одно меню)		
---	Нажмите 5-позиционный контроллер	<ul style="list-style-type: none"> <li>• (Видеокабель не подключен) Активация меню выбора источника видеосигнала.</li> <li>• (Видеокабель подключен) Активация меню горячих клавиш.</li> </ul>
(Когда активировано меню выбора источник видеосигнала)		
	Перемещайте 5-позиционный контроллер в нужном направлении	Переключение на нужный источник входного сигнала. Значки доступных входов зависят от конкретной модели.
(Когда активировано меню горячих клавиш)		
	Переместить вправо	Активация главного меню.
	Переместить вверх	Регулировка яркости.
	Переместить вниз	Регулировка контрастности.
	Переместить влево	Закрытие меню горячих клавиш.
(Когда активировано главное меню)		
	Нажмите	Подтверждение выбора.
	Переместить вправо	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Вход в подменю.</li> <li>• Подтверждение выбора.</li> </ul>
	Переместить вверх	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Переход к предыдущему пункту меню.</li> <li>• Вверх / увеличение значения параметра.</li> </ul>

Значок экранного меню	Действие на 5-позиционном контроллере	Функция
	Переместить вниз	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Переход к следующему пункту меню.</li> <li>• Вниз / уменьшение значения параметра.</li> </ul>
	Переместить влево	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Возврат к предыдущему меню.</li> <li>• Выход из экранного меню.</li> </ul>

Доступ ко всем экранным меню обеспечивается нажатием клавиш управления. Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора. В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек.



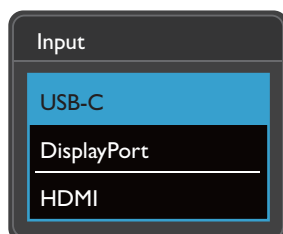
1. Нажмите 5-позиционный контроллер.
2. Откроется меню горячих клавиш. Значки со стрелками вверх и вниз предназначены для определенных функций.
3. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
4. Войдя в главное меню, для настройки параметров или выбора элементов нажимайте кнопки в соответствии с экранными значками внизу меню. [Дополнительные сведения о пунктах меню см. в разделе Перемещение по главному меню на стр. 58.](#)



## Использование горячих клавиш

Настраиваемые пользователем клавиши рядом с 5-позиционным контроллером используются как горячие клавиши для быстрого вызова заранее заданных функций. Для этих клавиш можно изменить установленные по умолчанию настройки и назначить им другие функции.


### Доступ к функциям горячих клавиш

1. Нажмите любую из пользовательских клавиш сзади монитора.
2. Раз за разом нажимайте клавишу с нужной функцией для циклической смены доступных вариантов в списке.

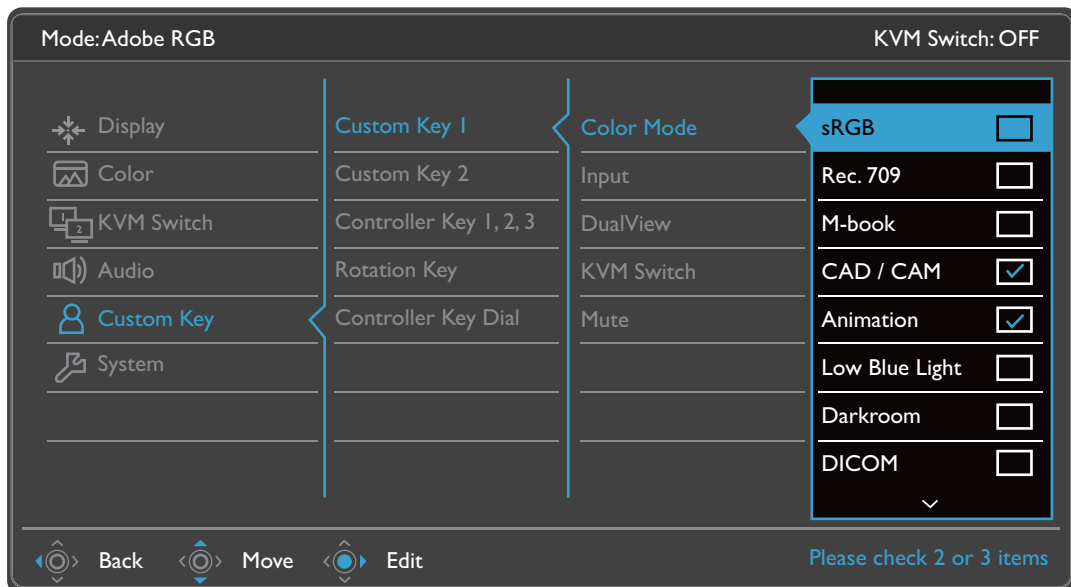


Значок экранного меню	Функция
	Переключение на список параметров <b>Цвет. режим</b> по умолчанию. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе <a href="#">Настройка горячих клавиш на стр. 45</a> .
	Переключение на список параметров <b>Вход (Сигн. Вход)</b> по умолчанию. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе <a href="#">Настройка горячих клавиш на стр. 45</a> .

### Настройка горячих клавиш

1. Нажмите 5-позиционный контроллер для открытия меню горячих клавиш.
2. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
3. Перейдите к **Кнопка "Пользов."**.
4. Выберите пользовательскую клавишу, функцию которой хотите изменить.  
Возможные варианты: **Кнопка "Польз." 1** или **Кнопка "Польз." 2**.
5. В подменю выберите категорию.

6. В этой категории установите флажки для выбора не более 3 элементов для их быстрого вызова нажатием этой клавиши.



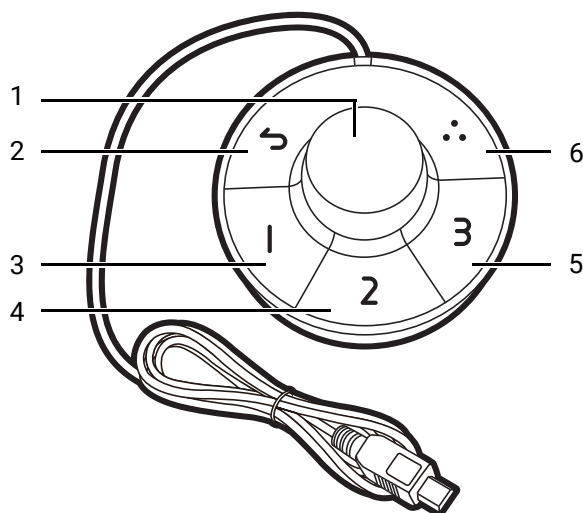
- OSD = Экранное меню (On Screen Display). Горячие клавиши работают только тогда, когда не отображается главное меню. Экраны регулировки параметров, активируемые клавишами быстрого вызова, пропадут с экрана, если в течение нескольких секунд не будет нажата ни одна клавиша.
- Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.

## Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним

Помимо кнопок управления, пульт Hotkey Puck G2 можно использовать для открытия экранных меню и управления ими.



- Перед использованием пульта Hotkey Puck G2 его нужно подключить к монитору. Выполните действия, описанные в: [Подключите пульт Hotkey Puck G2 к монитору. на стр. 23.](#)
- Пульт Hotkey Puck G2 предназначен только для ЖК-монитора BenQ и доступен только для совместимых моделей. Не подключайте его к другим устройствам, имеющим разъемы mini USB.




Поз.	Название	Описание
1	Кнопка-ручка	<p>(Если не отображается ни одно меню)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Поворачивайте вправо или влево для регулировки параметра <b>Яркость</b> по умолчанию. Для изменения настроек по умолчанию нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию. Либо выберите <b>Кнопка "Пользов."</b> &gt; <b>Клав. Контр. - Ручка</b> в мониторе.</li> <li>• Нажмите для открытия главного меню.</li> </ul> <p>(В меню)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Поворачивайте вправо для прокрутки вниз по меню.</li> <li>• Поворачивайте влево для прокрутки вверх по меню.</li> <li>• Нажмите для подтверждения выбора.</li> </ul> <p>(Если отображается шкала регулировки)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Поворачивайте вправо для увеличения значения.</li> <li>• Поворачивайте влево для уменьшения значения.</li> </ul>
2	Кнопка возврата	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Возврат к предыдущему меню.</li> <li>• Выход из экранного меню.</li> </ul>

Поз.	Название	Описание
3	Клав. 1 контрол.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Нажмите для переключения на <b>M-book (Цвет. режим)</b> по умолчанию.</li> <li>• Нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию. Либо см. раздел <a href="#">Настройка клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2 на стр. 48.</a></li> </ul>
4	Клав. 2 контрол.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Нажмите для переключения на <b>sRGB (Цвет. режим)</b>.</li> <li>• Нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию. Либо см. раздел <a href="#">Настройка клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2 на стр. 48.</a></li> </ul>
5	Клав. 3 контрол.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Нажмите для переключения на <b>Low Blue Light (Цвет. режим)</b>.</li> <li>• Нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию. Либо см. раздел <a href="#">Настройка клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2 на стр. 48.</a></li> </ul>
6	Клав. повор.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Раз за разом нажимайте для циклического переключения между доступными настройками.</li> <li>• Нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию. Либо выберите <b>Кнопка "Пользов."</b> &gt; <b>Клав. повор.</b> в мониторе.</li> </ul>

## Настройка клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2

Клавиши на пульте Hotkey Puck G2 предназначены для определенных функций. Вы можете изменить установленные по умолчанию настройки так, как вам нужно.

1. Нажмите 5-позиционный контроллер для открытия меню горячих клавиш.
2. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
3. Перейдите к **Кнопка "Пользов."**
4. Выберите **Клав. контр. 1, 2, 3**.
5. В подменю выберите категорию.
6. В этой категории установите флажки для выбора не более 3 элементов для их быстрого вызова нажатием клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2. Цифры, показанные рядом с выбранными элементами, соответствуют клавишам контроллера, которым назначены параметры.



Либо на пульте Hotkey Puck G2 нажмите и удерживайте 3 секунды клавишу, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию.

## Управление дисплеем с помощью программы **Display Pilot 2**

Программа **Display Pilot 2** предоставляется как альтернативный способ управления дисплеем. Загрузите и установите с веб-сайта [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) (см. [Поддержка продукта на стр. 3](#)).

В число основных функций входят следующие:

- Управление основными функциями / конфигурациями монитора.
- Настройка автоматического изменения ориентации экрана одновременно с поворотом монитора (см. [в на стр. 39](#)).
- Дополнительные инструменты для расширения функциональных возможностей монитора.

Дополнительные сведения см. в руководстве пользователя **Display Pilot 2**, которое можно загрузить с сайта [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com).



Список поддерживаемых операционных систем см. на [веб-сайте BenQ](#).

---

## Работа с устройством Mac


Вы можете подключить свой монитор к устройству Mac. Учтите, что совместимость зависит от производительности и характеристик чипа Mac на вашем устройстве Mac и может быть обновлена без предварительного уведомления.

- Советуем подключать монитор к устройству Mac напрямую кабелем Thunderbolt 3 или USB-C™ (если эти разъемы есть и на Mac, и на мониторе), чтобы обеспечить хорошее качество изображения. Подробности см. в разделе [Подключите видеокабель от ПК на стр. 22](#).
- Для уменьшения цветовых различий советуем для вашего монитора установить режим изображения (цветовой режим) **M-book**, **Display P3** или **DCI-P3** (если они доступны). Подробности см. в разделе [Цвет. режим на стр. 61](#).
- Если ваш монитор поддерживает определенные программы BenQ, то зайдите на сайт [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com) и на веб-странице ПО проверьте, работают ли эти программы с вашим устройством Mac.

Если у вас есть какие-либо вопросы о совместимости с устройствами Mac, то зайдите на сайт [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) и просмотрите соответствующие темы в разделах **ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ** или **База знаний**.

## Регулировка **Режим отображ.**

Для вывода изображений, формат которых отличается от 16:9, а размер отличается от размера панели купленной вами модели, можно отрегулировать режим отображения монитора.

1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть меню горячих клавиш, и выберите  (**Меню**), чтобы открыть главное меню.
2. Выберите **Дисплей > Режим отображ.**
3. Выберите подходящий режим отображения. Настройка вступит в силу немедленно.

## Выбор подходящего цветового режима

Данный монитор обеспечивает различные цветовые режимы, которые подходят для разных типов изображений. Сведения обо всех доступных цветовых режимах см. в разделе [Цвет. режим на стр. 61](#).

Откройте **Цвет > Цвет. режим** для выбора нужного цветового режима.



Цветовой профиль компьютера (Профиль ICC) может не лучшим образом подходить для вашего монитора. Для получения гарантированно точной цветопередачи измените профиль ICC компьютера, чтобы компьютер лучше взаимодействовал с монитором. Для просмотра инструкций зайдите на сайт [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) и загрузите **Руководство по установке профиля ICC**, соответствующее модели вашего монитора. Либо включите функцию **ICCsycn** в разделе **Display Pilot 2** (стр. 49). Подробности см. в Руководстве пользователя **Display Pilot 2**.

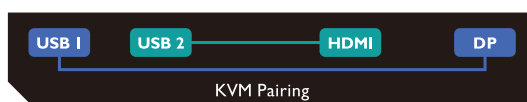
## Работа с двумя или более видеоисточниками с помощью одного комплекта клавиатуры и мыши (KVM-перекл-ль)

Если у вас есть две или более компьютерные системы, то вам может быть неудобно использовать разные клавиатуры и мыши для отдельного управления каждым дисплеем. Теперь, благодаря функции KVM и наличию достаточного числа разъемов ввода/вывода на одном мониторе, вы можете работать, используя только одну клавиатуру и одну мышь. При соответствующих подключениях дисплей переключается на доступный вход, а также переключается управление клавиатурой и мышью.

### Установка KVM-подключений

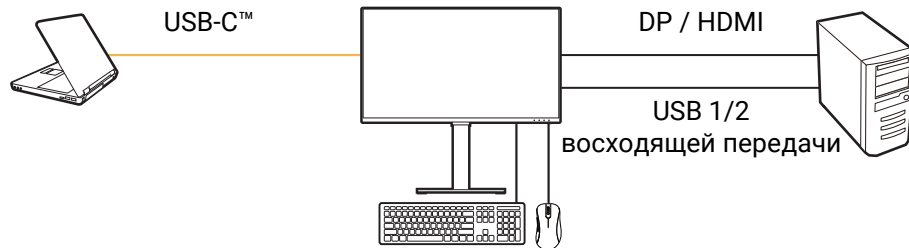
1. Подключите хотя бы два видеоисточника так, как показано ниже или как обозначено на этикетке рядом с разъемами ввода-вывода на задней панели монитора.
  - Подключение через разъем USB-C™
  - Подключения к разъемам DisplayPort и USB 1 (восходящей передачи)
  - Подключения к разъемам HDMI и USB 2 (восходящей передачи)

Этикетка рядом с разъемами ввода/вывода

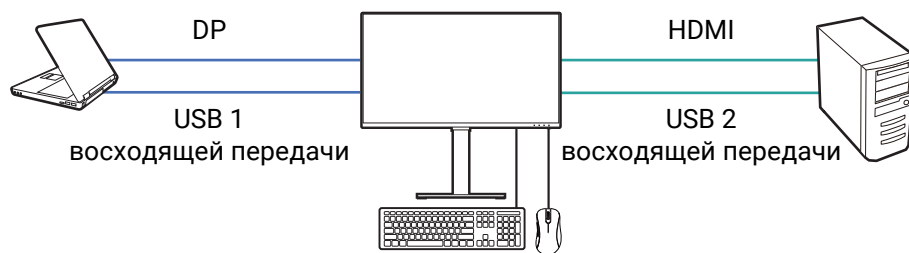


2. Подключите клавиатуру и мышь к USB-разъемам на мониторе. Подключения могут быть разными в зависимости от наличия разъема USB-C™ на вашем компьютере. См. следующий рисунок.

(Если на вашем компьютере есть разъем USB-C™)



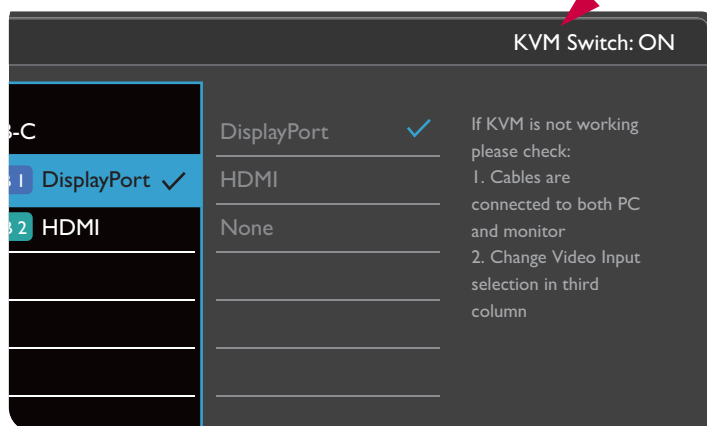
(Если на вашем компьютере нет разъема USB-C™)



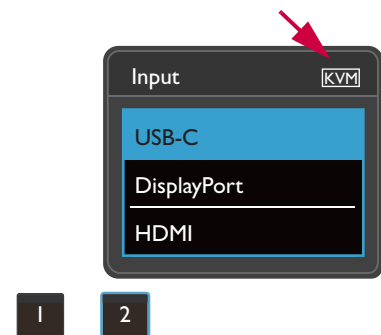
На некоторых рисунках для справки показан компьютер с разъемом USB-C™. Если на вашем компьютере нет разъема USB-C™, то см. описанные выше процедуры соответствующих подключений.

3. После правильного выполнения двух или более наборов подключений функция **KVM-переключатель** активируется автоматически. Ее статус можно узнать в экранном меню.

В главном меню отображается статус KVM.



В меню функциональной клавиши **Вход** отображается значок KVM.

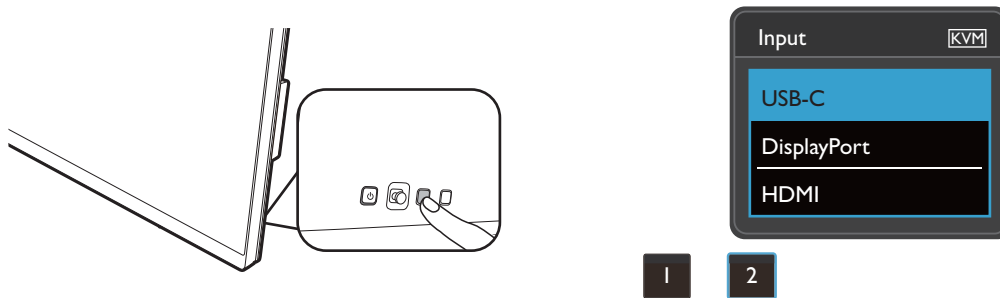


## Переключение на разные источники видео

Правильно выполнив KVM-подключения, вы сможете нажимать используемые по умолчанию горячие клавиши, чтобы легко циклически переключаться между доступными источниками KVM. Способ переключения KVM может отличаться в зависимости от способа подключения источников. Для быстрого переключения советуем следовать инструкциям по действиям в разных сценариях, приведенным на [стр. 54](#).

### Переключение с помощью настраиваемой клавиши 2 на задней панели монитора

По умолчанию для настраиваемой клавиши 2 задано **Вход (Сигн. Вход)**. Если KVM-переключатель включен, то меню функциональной клавиши **Вход** будет отмечено значком KVM. Для циклического просмотра доступных вариантов нажимайте эту клавишу раз за разом.



Переключатель также работает, если для настраиваемой клавиши 2 задать **KVM-переключатель**. Переключать источники KVM с помощью горячей клавиши **KVM-переключатель** необходимо, когда у вас есть два монитора и два компьютера, как описано в разделе [Сценарий С: Работа с двумя компьютерами и двумя мониторами на стр. 55](#).

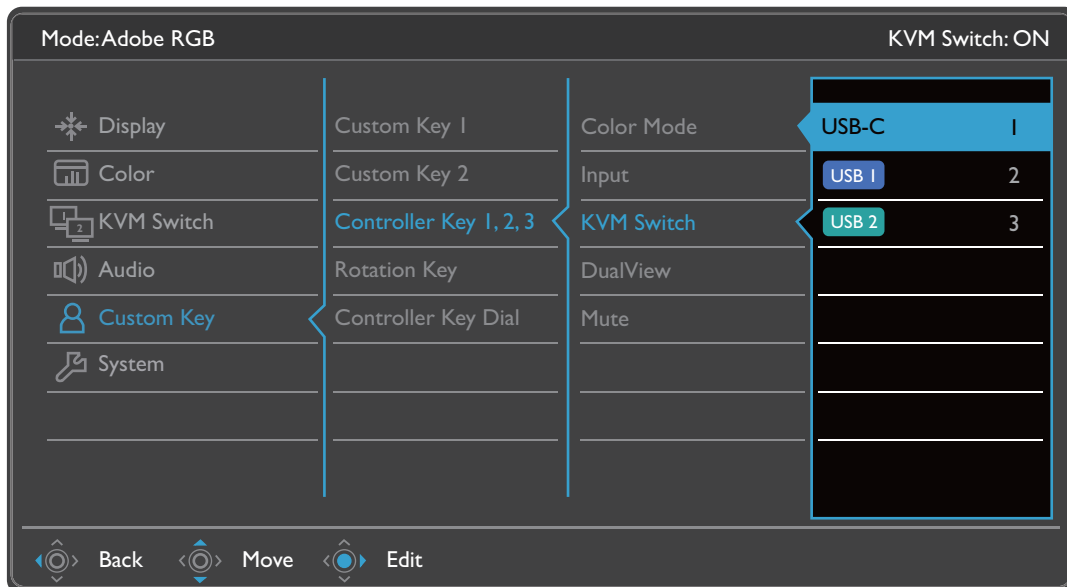
### Переключение с помощью поворотной клавиши на пульте Hotkey Puck Gen 2

По умолчанию для поворотной клавиши установлено значение **KVM-переключатель**. Для циклического просмотра доступных вариантов нажимайте эту клавишу раз за разом.



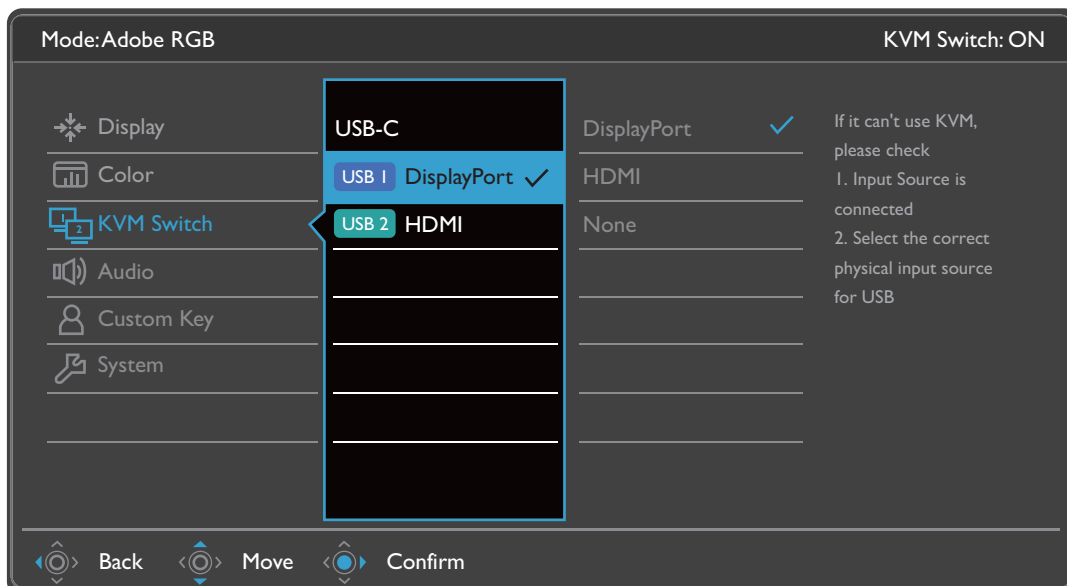
## Переключение с помощью клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck Gen 2

Для **Клав. контр. 1, 2, 3** задайте **KVM-перекл-ль** в соответствии с инструкциями в разделе [Настройка клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2 на стр. 48](#). Если KVM-подключения установлены правильно, то вы можете переключаться на нужный источник KVM нажатием соответствующей клавиши контроллера.



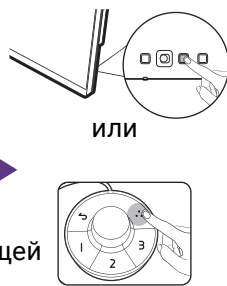
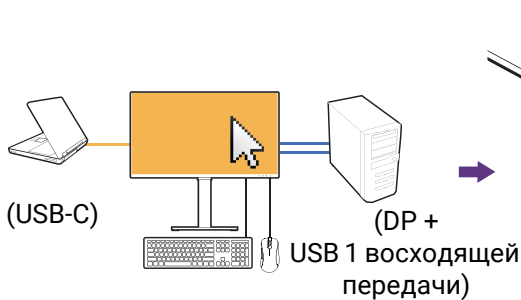
## Переключение с помощью меню **KVM-перекл-ль**

Выберите **KVM-перекл-ль**, чтобы вручную выбрать источник.

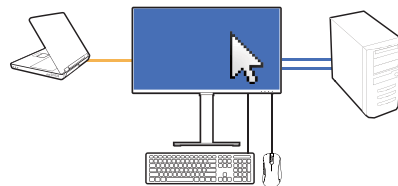


## Сценарий А: Работа с двумя компьютерами и одним монитором

Управляемый разъем USB-C



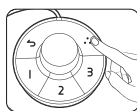
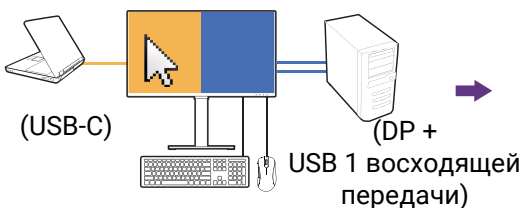
Переключен на управляемый разъем DP



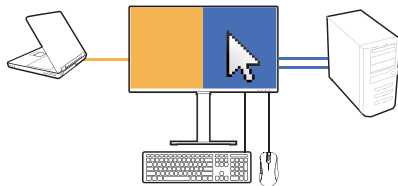
1. Установите кабельное подключение для включения функции KVM в соответствии с инструкциями в разделе [Установка KVM-подключений на стр. 50](#).
2. Выберите **Система > Пробужд. при вкл. пит.** и убедитесь, что для этого параметра установлено значение **ВКЛ**.
3. Для переключения нажмите настраиваемую клавишу 2 (как горячую клавишу для функции **Вход** по умолчанию) или поворотную клавишу на пульте Hotkey Puck Gen 2 (как горячую клавишу для функции **KVM-перекл-ль** по умолчанию).

## Сценарий В: Работа в режиме PBP

Управляемый разъем USB-C

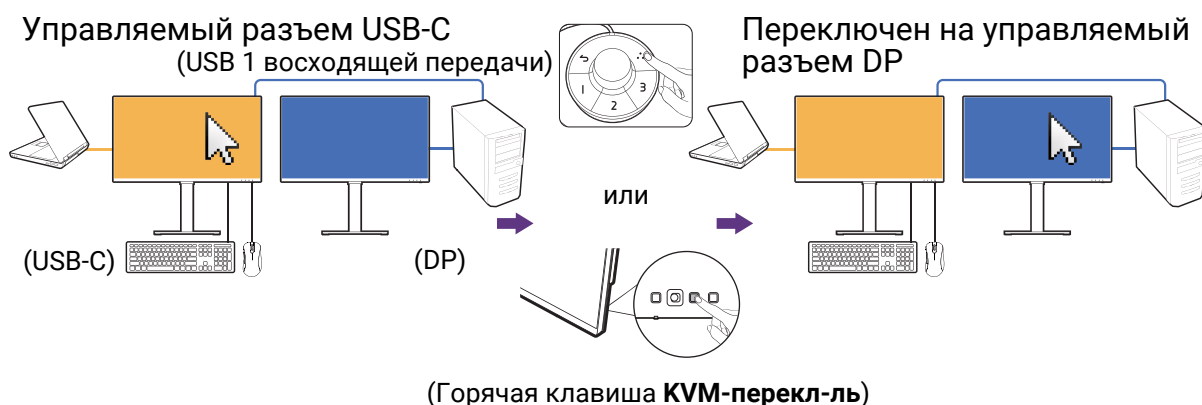


Переключен на управляемый разъем DP



1. Подключите кабели согласно инструкциям в разделе [Установка KVM-подключений на стр. 50](#).
2. Выберите **Система > Пробужд. при вкл. пит.** и убедитесь, что для этого параметра установлено значение **ВКЛ**.
3. Включите функцию PBP, выбрав **Сигн. Вход > PBP**. Выберите источники, как описано в разделе [Отображение сигналов сразу двух источников \(PIP/PBP\) на стр. 55](#).
4. Для переключения нажмите поворотную клавишу на пульте Hotkey Puck Gen 2 (как горячую клавишу для функции **KVM-перекл-ль** по умолчанию).

## Сценарий С: Работа с двумя компьютерами и двумя мониторами



1. Подключите кабели согласно инструкциям в разделе [Установка KVM-подключений на стр. 50](#).
2. Выберите **Система > Пробужд. при вкл. пит.** и убедитесь, что для этого параметра установлено значение **ВКЛ.**
3. Для переключения нажмите поворотную клавишу на пульте Hotkey Puck Gen 2 (как горячую клавишу для функции **KVM-перекл-ль** по умолчанию). После подключения кабелей вы сможете вместо использования пульта Hotkey Puck Gen 2 задать одну из настраиваемых клавиш в качестве горячей клавиши для функции **KVM-перекл-ль**. Дополнительные сведения см. в разделе [Настройка горячих клавиш на стр. 45](#).

## Отображение сигналов сразу двух источников (PIP/PBP)

Чтобы выводить на экран сразу два источника входного сигнала, выберите режим Картинка-в-картинке (PIP) или Картинка рядом с картинкой (PBP).

### Выбор источника видеосигнала в режиме PIP

При первом использовании выберите **Дисплей > Режим PIP** и нажмите 5-позиционный контроллер. Монитор проведет поиск доступных видеоисточников в следующем порядке: USB-C™, DP и HDMI, и затем покажет первый доступный источник как главный источник в режиме PIP, а второй источник - как вспомогательный. Если будет найден только один источник видеосигнала, то с помощью подходящего кабеля подключите нужный источник видеосигнала и перейдите к **Дисплей > Режим PIP > Вспом.**, чтобы вручную выбрать вспомогательный источник. Можно также вручную изменить главный источник, выбрав **Дисплей > Режим PIP > Главное**.

Монитор будет хранить настройку двух источников входного сигнала для использования в будущем, пока вы вручную не измените эту настройку.

Для регулировки дополнительных параметров перейдите в раздел **Дисплей**.

## Использование технологии HDR



Приведенная в настоящем документе информация об устройствах, поддерживающих технологию и содержимое HDR, является актуальной по состоянию на дату публикации. Для получения самой новой информации обратитесь к изготовителю вашего устройства и поставщику содержимого.

Для включения функции HDR требуется наличие совместимого проигрывателя и содержимого.

1. Убедитесь, что проигрыватель FHD/4K HDR готов к работе. Поддерживаются проигрыватели со следующими названиями и значениями разрешения. Учтите, что на мониторе FHD размер содержимого 4K уменьшается, и оно отображается с разрешением 1920 x 1080.

Названия, обычно используемые для FHD/4K (разные изготовители могут использовать разные названия)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Названия, обычно используемые для HDR10 (разные изготовители могут использовать разные названия)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

2. Убедитесь в наличии содержимого HDR.
3. Проигрыватель и монитор следует подключать с помощью подходящего кабеля:
  - прилагаемый кабель HDMI / DP / DP-на-mini DP / кабель USB-C™ / кабель Thunderbolt™ 3 (если есть)
  - кабель HDMI, сертифицированный как HDMI High Speed или HDMI Premium
  - кабель DP / DP-на-mini DP, сертифицированный как совместимый с DisplayPort
  - сертифицированный кабель USB-C™, поддерживающий альтернативный режим DisplayPort

### Включение функции HDR

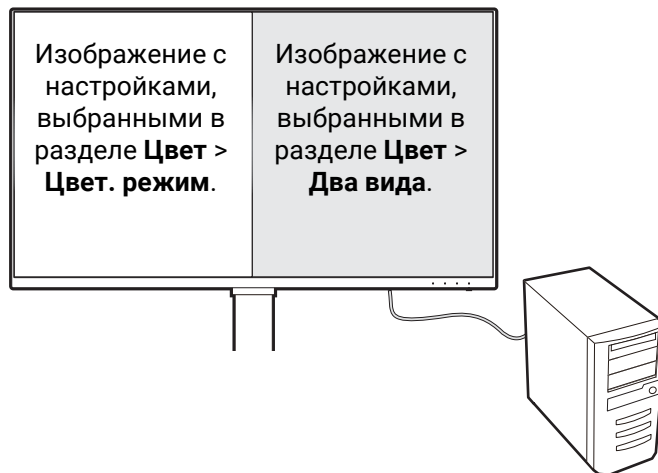
При условии соблюдения инструкций, приведенных в разделе [Использование технологии HDR на стр. 56](#), и совместимости содержимого на входе со стандартом HDR на экране появится сообщение **HDR: Вкл.** Это значит, что ваш проигрыватель и содержимое совместимы с технологией HDR и что функция HDR правильно включена. Монитор обрабатывает содержимое HDR в соответствии со стандартом ST2084.

Если подключение установлено, но экранное сообщение не отображается, то это значит, что ваш проигрыватель и содержимое несовместимы с технологией HDR. Монитор продолжит работу в цветовом режиме, выбранном в последний раз для содержимого не-HDR.

## Применение двух настроек цвета к одному и тому же изображению (**Два вида**)

Функция **Два вида** помогает повысить эффективность редактирования изображений, так как одновременно показывает два разных цветовых режима бок о бок.

1. Выберите один режим цвета в разделе **Цвет > Цвет. режим.**
2. Выберите **Цвет > Два вида**. Экран разделится на два окна, и выбранный режим цвета будет применен в левом окне.
3. Вы увидите список режимов цвета, доступных для правого окна. Выберите нужный, чтобы применить его настройки.



## Перемещение по главному меню

Экранное меню OSD (On Screen Display) позволяет регулировать все параметры вашего монитора. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть меню

горячих клавиш, и нажмите  (**Меню**), чтобы открыть главное меню.

Подробности см. в разделе [5-позиционный контроллер и основные действия с меню на стр. 43](#).

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



Языки экранного меню могут быть разными у моделей, поставляемых в разные регионы; дополнительные сведения см. в разделе [Язык на стр. 71](#) в пунктах **Система** и **Настр. экр. меню**.

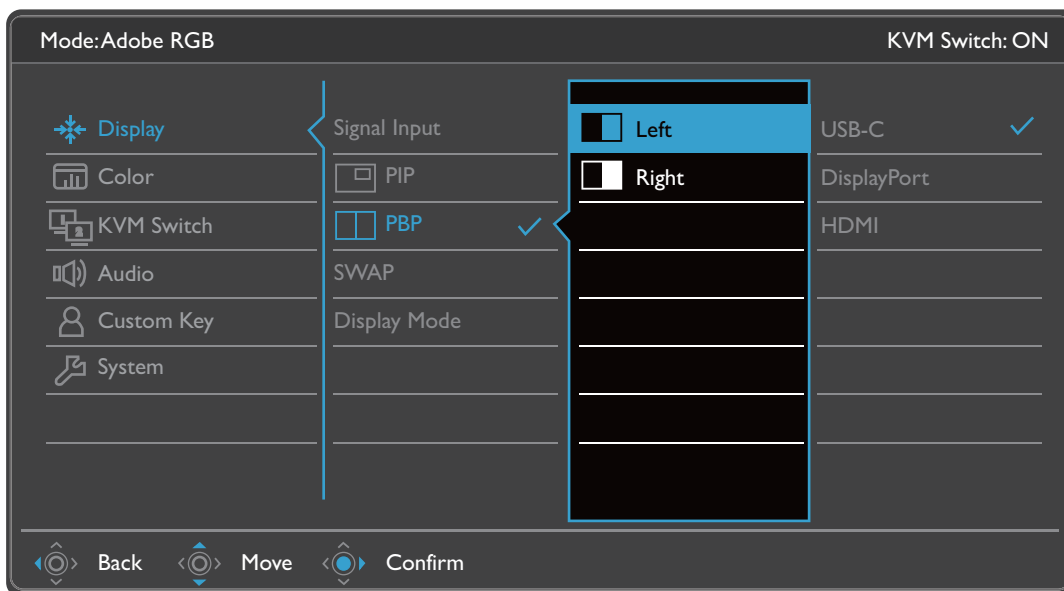
---












Более подробные сведения о каждом меню см. на следующих страницах:

- [Меню Дисплей на стр. 59](#)
- [Меню Цвет на стр. 61](#)
- [Меню KVM-переключ-ль на стр. 66](#)
- [Меню Аудио на стр. 67](#)
- [Меню Кнопка "Пользов." на стр. 68](#)
- [Меню Система на стр. 70](#)



## Меню Дисплей

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



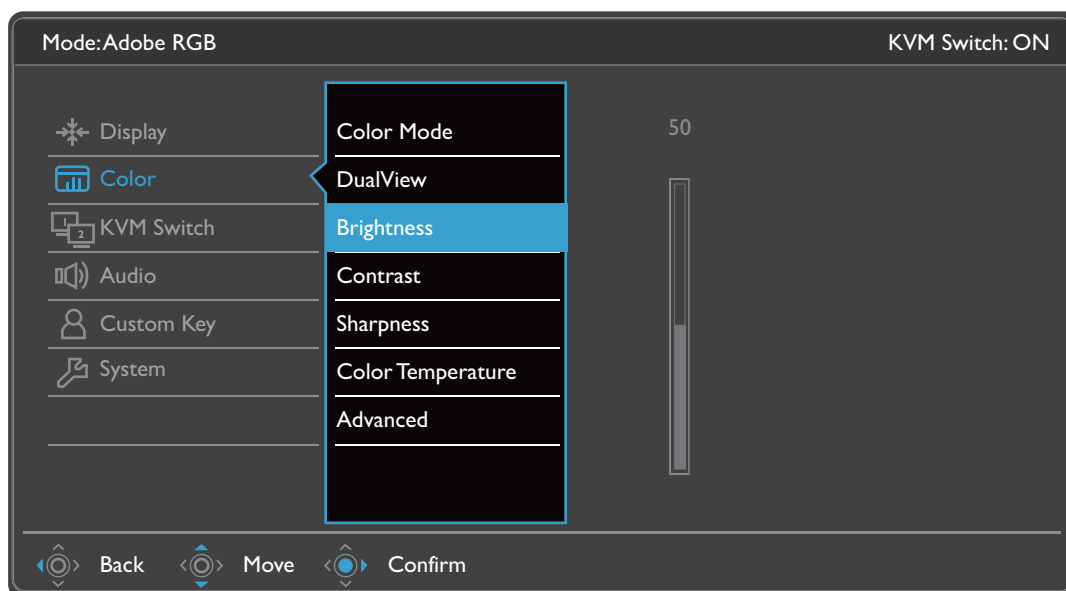
1. В меню горячих клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажатием  или  выберите **Дисплей**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .












Элемент	Функция	Диапазон
<b>Сигн. Вход</b>	Используется для переключения входа в соответствии с типом подключаемого видеокабеля.	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>USB-C</b></li><li>• <b>DisplayPort</b></li><li>• <b>HDMI</b></li></ul>

Элемент	Функция	Диапазон	
<b>Режим PIP</b>	<p>Устанавливает режим PIP. На экране одновременно отображаются изображения с двух независимых источников видео.</p> <p> Если включен режим PIP, то выводится звук главного источника.</p> <p> Этот параметр недоступен при включенной функции HDR.</p>		
	<b>Главное</b>	Определяет главный источник видеосигнала.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>USB-C</b></li> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI</b></li> </ul>
	<b>Вспом.</b>	Определяет второй источник видеосигнала для режима PIP.	
	<b>Размер PIP</b>	Определение размера окна-врезки в режиме PIP.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Малый</b></li> <li>• <b>Средний</b></li> <li>• <b>Большой</b></li> </ul>
	<b>Положение PIP</b>	Регулировка положения окна-врезки в режиме PIP.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вверху справа</b></li> <li>• <b>Вверху слева</b></li> <li>• <b>Внизу справа</b></li> <li>• <b>Внизу слева</b></li> </ul>
<b>PBP</b>	<p>Устанавливает режим PBP, в котором два изображения отображаются бок о бок. Определяет источники видеосигнала для левого и правого окон соответственно.</p> <p> Этот параметр недоступен при включенной функции HDR.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Левый</b></li> <li>• <b>Правый</b></li> </ul>	
<b>ПЕРЕКЛ</b>	Видеоизображения главного и второго источников меняются местами на экране.		
<b>Режим отображ.</b>	<p>Эта функция реализована для того, чтобы можно было без геометрического искажения отображать изображения с соотношением сторон, отличным от 16:9.</p> <p> Параметры в пункте <b>Режим отображ.</b> будут разными в зависимости от источников входного видеосигнала.</p> <p> В зависимости от значения, выбранного для параметра <b>Цвет. режим</b>, устанавливаются разные значения для параметра <b>Режим отображ.</b> При необходимости измените значение этого параметра.</p>		
	<b>Весь</b>	Этот вариант идеально подходит для изображений с соотношением сторон 16:9.	
	<b>1: 1</b>	Входное изображение выводится со своим исходным разрешением без масштабирования.	





## Меню Цвет


В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.




1. В меню горячих клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажатием  или  выберите **Цвет**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция	Диапазон
<b>Цвет. режим</b>	Выберите цветовой режим, который лучше всего соответствует типу изображений на экране.	
	<b>sRGB</b>	Для лучшего согласования цветов при работе с периферийными устройствами, такими как принтеры, цифровые камеры и т.п.
	<b>Rec. 709</b>	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта Rec. 709.
	<b>M-book</b>	Сводит к минимуму визуальную разницу между монитором и подключенным ноутбуком серии MacBook.

Элемент	Функция		Диапазон								
<b>CAD/CAM</b>	Усиление контрастности при использовании программ CAD/CAM.										
<b>Анимация</b>	Усиливает контрастность темных теней, чтобы вы могли легко работать с деталями, создавая анимацию.		0 ~ 10								
<b>Low Blue Light</b>	<p>Уменьшение интенсивности синего цвета, излучаемого дисплеем, для уменьшения воздействия синего цвета на ваши глаза.</p> <p> Значение для каждого режима Low Blue Light показывает, насколько уменьшилось излучение синего цвета по сравнению с режимом Стандарт.</p> <table border="1" data-bbox="512 748 1147 1077"> <tr> <td data-bbox="512 748 695 837"><b>Мультим.</b></td> <td data-bbox="695 748 1147 837">Для просмотра мультимедийных файлов.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 837 695 893"><b>Веб-серф</b></td> <td data-bbox="695 837 1147 893">Для Интернет-серфинга.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 893 695 987"><b>Офис</b></td> <td data-bbox="695 893 1147 987">Для работы в офисе или с офисными приложениями.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 987 695 1077"><b>Чтение</b></td> <td data-bbox="695 987 1147 1077">Для чтения электронных книг или документов.</td> </tr> </table>		<b>Мультим.</b>	Для просмотра мультимедийных файлов.	<b>Веб-серф</b>	Для Интернет-серфинга.	<b>Офис</b>	Для работы в офисе или с офисными приложениями.	<b>Чтение</b>	Для чтения электронных книг или документов.	
<b>Мультим.</b>	Для просмотра мультимедийных файлов.										
<b>Веб-серф</b>	Для Интернет-серфинга.										
<b>Офис</b>	Для работы в офисе или с офисными приложениями.										
<b>Чтение</b>	Для чтения электронных книг или документов.										
<b>Темная комната</b>	Для редактирования изображений и просмотра в среде пост-обработки с приглушенным освещением. Этот режим усиливает резкость и четкость теней и отображает больше деталей.										
<b>HDR</b>	<p>Для лучшей цветопередачи при использовании технологии HDR (High Dynamic Range - расширенный динамический диапазон).</p> <p> Это параметр недоступен при включении режима PIP / PBP.</p> <p> Доступно, когда обнаружено содержимое HDR.</p>										
<b>DICOM</b>	<p>Для просмотра изображений DICOM. Рекомендуется для просмотра медицинских изображений.</p> <p> DICOM - это аббревиатура от Digital Imaging and Communications in Medicine; это стандарт обработки, хранения, печати и передачи медицинских изображений.</p>										
<b>Пользов.</b>	Применение сочетания настроек изображения, определенных пользователем.										

Элемент	Функция		Диапазон
<b>Два вида</b>	<p>Просмотр изображений на экране в выбранных режимах. При включении этой функции экран разделяется на два окна: в левом показано изображение в режиме, выбранном в пункте <b>Цвет. режим</b>, а в правом - изображение в заданном здесь режиме.</p> <p> Этот параметр недоступен при включенной функции HDR.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> <li>• <b>sRGB</b></li> <li>• <b>Rec. 709</b></li> <li>• <b>M-book</b></li> <li>• <b>CAD/CAM</b></li> <li>• <b>Анимация</b></li> <li>• <b>Low Blue Light</b></li> <li>• <b>Темная комната</b></li> <li>• <b>DICOM</b></li> <li>• <b>Пользов.</b></li> </ul>
<b>Яркость</b>	Регулировка соотношения светлых и темных оттенков.		0 ~ 100
<b>Контраст</b>	Регулировка различий между светлыми и темными элементами изображения.		0 ~ 100
<b>Резкость</b>	Регулировка четкости и различимости контуров объектов на изображении.		1 ~ 10
<b>Цвет. темп-ра</b>	<b>6500K</b>	Обеспечивает отображение естественных цветов при просмотре видео и фотографий. Это стандартный, заданный на заводе цветовой вариант.	
	<b>9300K</b>	Придание холодных тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета в ПК-отрасли.	
	<b>5000K</b>	Придание теплых тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета газетной бумаги.	
	<b>Опр. польз.</b>	<p>В сочетании основных цветов (красный, зеленый и синий) изображения можно регулировать оттенки того или иного цвета. Переходите последовательно к меню <b>R</b> (красный), <b>G</b> (зеленый) и <b>B</b> (синий), чтобы изменить значения этих параметров.</p> <p>Уменьшение уровня одного или более цветов приведет к уменьшению их присутствия в цветовой гамме изображения. (например, при постепенном уменьшении уровня синего цвета в изображении оно будет приобретать желтоватый оттенок. При уменьшении уровня зеленого цвета изображение приобретет красный оттенок.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0~100)</li> <li>• <b>G</b> (0~100)</li> <li>• <b>B</b> (0~100)</li> </ul>

Элемент	Функция		Диапазон	
Дополн.	Гамма	Регулировка яркости цветовых тонов.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,8</li> <li>• 2,0</li> <li>• 2,2</li> <li>• 2,4</li> <li>• 2,6</li> <li>• sRGB</li> </ul>
	Гамма цветов	sRGB	Подходит для периферийных устройств, совместимых с sRGB.	
		Rec. 709	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта Rec. 709.	
		Нативный	Для лучшей цветопередачи с собственной гаммой цветов.	
	Оттенок	Регулировка степени восприятия цветов пользователем.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• R (0~100)</li> <li>• G (0~100)</li> <li>• B (0~100)</li> <li>• C (0~100)</li> <li>• M (0~100)</li> <li>• Y (0~100)</li> </ul>
	Насыщенность	Регулировка степени чистоты цветов.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• R (0~100)</li> <li>• G (0~100)</li> <li>• B (0~100)</li> <li>• C (0~100)</li> <li>• M (0~100)</li> <li>• Y (0~100)</li> </ul>
	Равномерность	<p>Если включить эту функцию, то она будет выравнивать разницу уровней яркости по всей области отображения, обеспечивая равномерность яркости.</p>  <p>Но если вам нужны высокие уровни контраста и яркости, то отключите эту функцию.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• ВКЛ.</li> <li>• ВЫКЛ.</li> </ul>
Диапазон RGB	Определение диапазона шкалы цветности. Выберите вариант в соответствии с диапазоном RGB, настроенным на подключенном устройстве.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Авто</li> <li>• Весь</li> <li>• Ограниченный</li> </ul>	
Сбросить Цвет	Восстановление стандартных заводских значений для параметров цвета.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• ДА</li> <li>• НЕТ</li> </ul>	

## Доступные пункты меню для каждого Цвет. режим

Доступные параметры регулировки цвета могут быть разными в зависимости от установленного вами значения для параметра **Цвет. режим**. Этот список приведен только для примера, так как доступные варианты также различны для разных входов. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет.

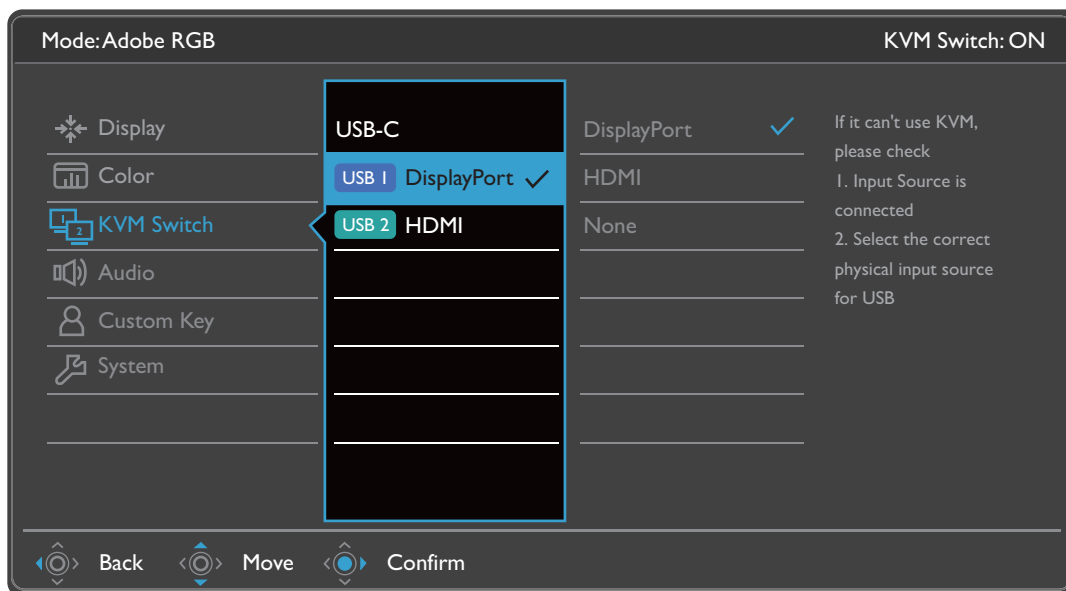













- V: регулировать можно все параметры.
- ---: никакие параметры нельзя регулировать.

Цвет. режим	Настройки							
	Яркость	Контраст	Резкость	Цвет. темп-ра	Гамма цветов	Гамма	Оттенок	Насыщенность
sRGB	V	---	V	---	---	---	---	---
Rec. 709	V	---	V	---	---	---	---	---
M-book	V	V	V	V	---	---	---	---
CAD/CAM	V	V	V	---	---	V	---	---
Анимация	V	---	V	---	---	---	---	---
Low Blue Light	V	V	V	---	---	---	---	---
Темная комната	V	V	V	---	---	---	---	---
HDR	V	V	V	---	---	---	---	V
DICOM	V	V	V	---	---	---	---	---
Пользов.	V	V	V	V	V	V	V	V

## Меню KVM-перекл-ль

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.

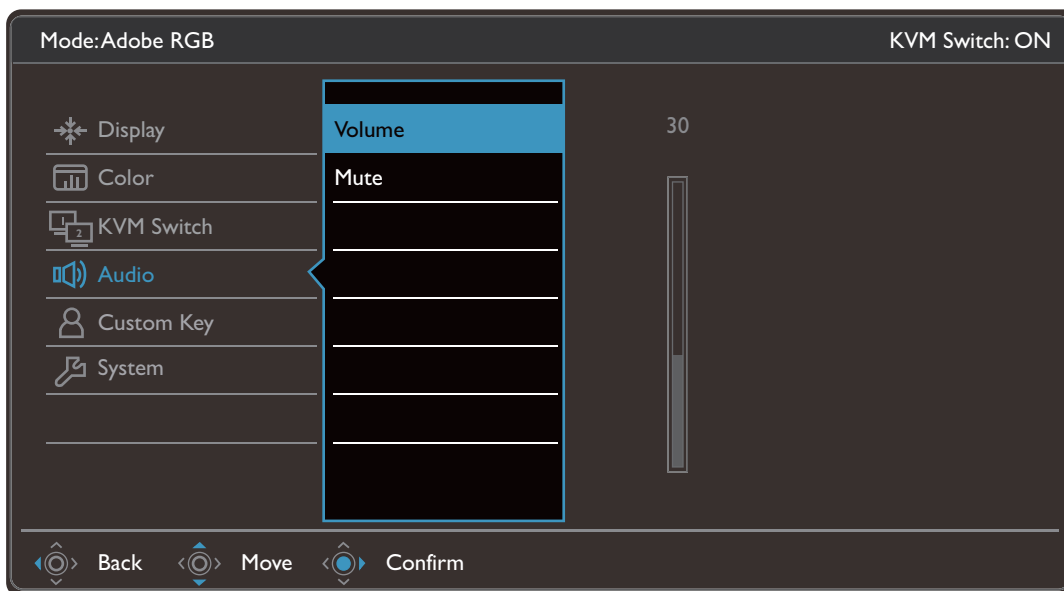













1. В меню горячих клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажатием  или  выберите **KVM-перекл-ль**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция	Диапазон
<b>USB-C</b>	Переключение управления клавиатуры и мыши на источник входного сигнала / дисплей, подключенный к разъему USB-C™.	
<b>USB 1</b> <b>USB 2</b>	Переключение управления клавиатуры и мыши на источник входного сигнала / дисплей, подключенный к разъему USB 1 восходящей передачи / USB 2 восходящей передачи. Вideoвход, идущий с этим разъемом USB восходящей передачи, может быть разным в зависимости от подключения. См. раздел <a href="#">Работа с двумя или более видеоисточниками с помощью одного комплекта клавиатуры и мыши (KVM-перекл-ль)</a> на стр. 50. <b>Нет</b> выбирается автоматически, если функция <b>KVM-перекл-ль</b> включена в <a href="#">Сценарий C: Работа с двумя компьютерами и двумя мониторами</a> на стр. 55.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI</b></li> <li>• <b>Нет</b></li> </ul>

## Меню Аудио

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.

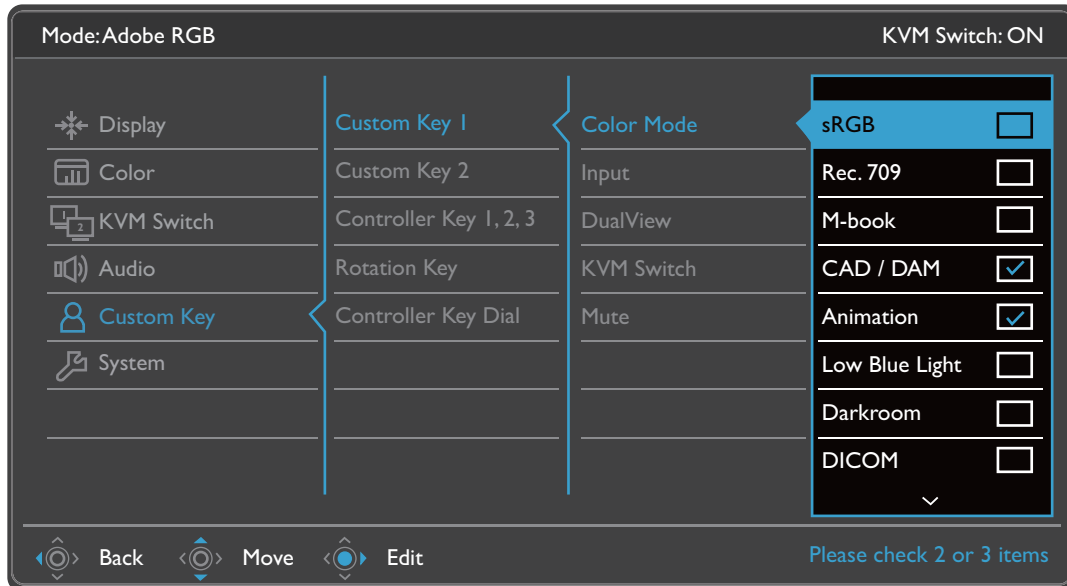


1. В меню горячих клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажатием  или  выберите **Аудио**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция	Диапазон
<b>Громкость</b>	Регулировка громкости звука.	0 ~ 100
<b>Выключить звук</b>	Отключение звукового входа.	• ВКЛ. • ВЫКЛ.

## Меню Кнопка "Пользов."

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



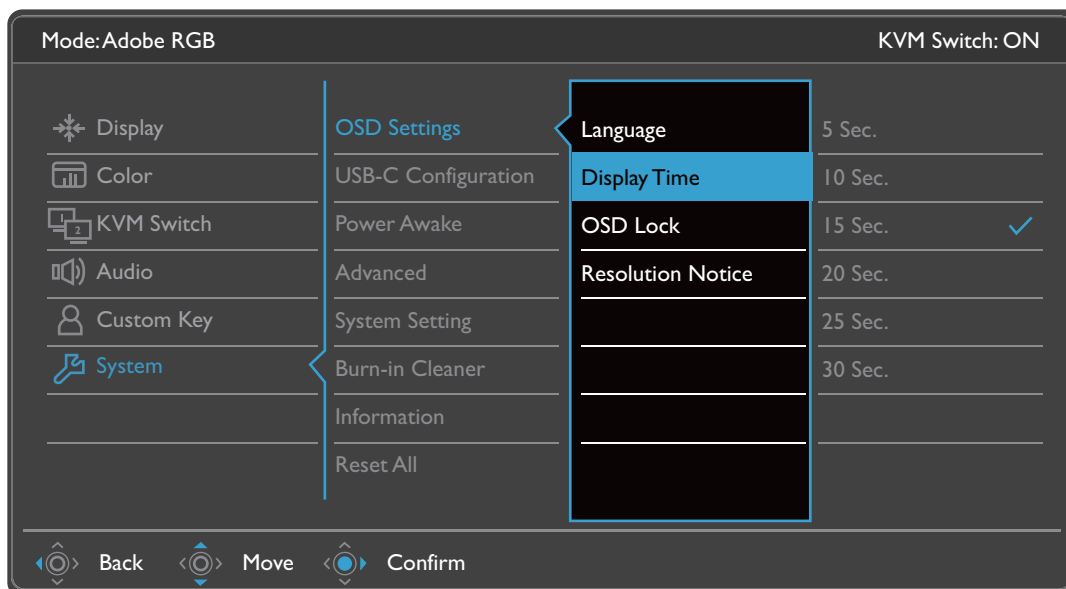
1. В меню горячих клавиш выберите (Меню).
2. Нажатием или выберите **Кнопка "Пользов."**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием или выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .












Элемент	Функция	Диапазон
<b>Кнопка "Польз." 1</b>	Задаёт функции, которые могут быть доступны при нажатии кнопки "Польз." 1. Сначала выберите категорию, затем выберите не более 3 параметров, которые будут запускаться по нажатию этой кнопки.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Цвет. режим</li> <li>• Сигн. вход</li> <li>• Два вида</li> <li>• KVM-перекл-ль</li> </ul>
<b>Кнопка "Польз." 2</b>	Задаёт функции, которые могут быть доступны при нажатии кнопки "Польз." 2. Сначала выберите категорию, затем выберите не более 3 параметров, которые будут запускаться по нажатию этой кнопки.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Выключить звук</li> </ul>



Элемент	Функция	Диапазон
<b>Клав. контр. 1, 2, 3</b>	<p>Задаёт функции, которые будут запускаться по нажатию клав. контр. 1 / 2 / 3 на пульте Hotkey Puck G2. Положение кнопок см. в разделе <a href="#">Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним на стр. 47</a>.</p> <p>Сначала выберите категорию, затем выберите не более 3 параметров, которые будут запускаться по нажатию этих кнопок. Цифры, показанные рядом с выбранными элементами, соответствуют клавишам контроллера, которым назначены параметры.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Цвет. режим</li> <li>• Сигн. вход</li> <li>• Два вида</li> <li>• KVM-перекл-ль</li> </ul>
<b>Клав. повор.</b>	<p>Задаёт функцию, которая будет запускаться клавишей поворота на пульте Hotkey Puck G2. Положение кнопки см. в разделе <a href="#">Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним на стр. 47</a>.</p> <p>Сначала выберите категорию, затем выберите не более 3 параметров, которые будут запускаться по нажатию этой кнопки.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Цвет. режим</li> <li>• Сигн. вход</li> <li>• Два вида</li> <li>• KVM-перекл-ль</li> <li>• Выключить звук</li> </ul>
<b>Клав. Контр. - Ручка</b>	<p>Задаёт функцию, которая будет запускаться по нажатию кнопки-ручки на пульте Hotkey Puck G2. Положение кнопки см. в разделе <a href="#">Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним на стр. 47</a>.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Яркость</li> <li>• Контраст</li> <li>• Громкость</li> </ul>


## Меню Система



В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню горячих клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажатием  или  выберите **Система**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция		Диапазон
<b>Настр. экр. меню</b>	<b>Язык</b>	<p>Выбор языка экранного меню.</p>  <p>Перечень возможных вариантов языка меню может отличаться от перечня, показанного справа, в зависимости от того, для какого региона предназначен ваш монитор.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• English</li> <li>• Français</li> <li>• Deutsch</li> <li>• Italiano</li> <li>• Español</li> <li>• Polski</li> <li>• Český</li> <li>• Magyar</li> <li>• Română</li> <li>• Nederlands</li> <li>• Русский</li> <li>• Svenska</li> <li>• Português</li> <li>• العربية</li> <li>• 日本語</li> <li>• 한국어</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> </ul>
	<b>Показать время</b>	Регулировка времени, в течение которого отображается экранное меню.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 сек.</li> <li>• 10 сек.</li> <li>• 15 сек.</li> <li>• 20 сек.</li> <li>• 25 сек.</li> <li>• 30 сек.</li> </ul>
	<b>Блокир. экр. меню</b>	<p>Предотвращение возможности случайного изменения всех параметров монитора. Если эта функция активирована, то использование регуляторов экранного меню и клавиш быстрого вызова блокируется.</p>  <p>Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.</p>	
	<b>Уведомл. о разр.</b>	Определите, нужно ли показывать уведомление о рекомендованном разрешении, когда монитор обнаружит новый источник входного сигнала.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ВКЛ.</li> <li>• ВЫКЛ.</li> </ul>

Элемент	Функция		Диапазон
<b>Конфигурация USB-C</b>	Установка частоты обновления входного видеосигнала через разъем USB-C™. Скорость передачи по USB меняется соответственно из-за ограничений, налагаемых технологией USB-C™.		
	<b>USB 3.2 Gen 1</b>	Частота обновления: 3840 x 2160 при 30 Гц Скорость передачи по USB: 5 Гбит/с	
	<b>USB 2.0</b>	Частота обновления: 3840 x 2160 при 60 Гц Скорость передачи по USB: 480 Мбит/с	
<b>Пробужд. при вкл. пит.</b>	По умолчанию эта функция отключена, и на разъемы USB питание не подается, когда монитор находится в режиме ожидания.  Чтобы подавать питание на разъемы USB, когда монитор находится в режиме ожидания, для настройки измените значение на <b>ВКЛ.</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>Дополн.</b>	<b>DDC/CI</b>	<p>Позволяет настраивать параметры монитора из программ, установленных на ПК.</p>  <p>Протокол DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface - командный интерфейс канала отображения данных), разработанный Ассоциацией Ассоциация по стандартам в области видеоэлектроники (Video Electronics Standards Association, VESA). DDC/CI позволяет с помощью ПО отправлять данные о рабочих параметрах монитора для удаленной диагностики.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
	<b>Авт. выкл. пит.</b>	Установка времени до автоматического выключения электропитания монитора в режиме энергосбережения.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> <li>• <b>10 мин.</b></li> <li>• <b>20 мин.</b></li> <li>• <b>30 мин.</b></li> </ul>
	<b>DisplayPort</b>	Выбор подходящего стандарта DP для передачи данных.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1.1</b></li> <li>• <b>1.4</b></li> </ul>
	<b>Ярк. экр. меню</b>	Регулировка яркости индикатора кнопки питания.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
	<b>АМА</b>	Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> <li>• <b>Выс.</b></li> <li>• <b>Премиум</b></li> </ul>

Элемент	Функция	Диапазон
<b>Настройка Системы</b>	Отображение текущих значений настроек монитора.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Сигн. вход</li> <li>• Видеорежим</li> <li>• Яркость</li> <li>• Контраст</li> <li>• Гамма цветов</li> <li>• Кодировка Пикселей</li> <li>• Диапазон RGB</li> </ul>
<b>Удаление Burn-in</b>	<p>При длительном отображении неподвижного изображения возможно "выгорание экрана", то есть появление на нем остаточного изображения. Включите эту функцию для устранения видимых неподвижных линий или теней на экране за счет показа нескольких стандартных шаблонов.</p> <p> Когда эта функция включена, для ее отключения нажмите любую кнопку управления.</p> <p> Выгорание экрана происходит из-за ограничений, свойственных панели, и не должно считаться производственным браком. Для предотвращения выгорания экрана прежде всего не отображайте подолгу неподвижное изображение. Используйте функцию правления питания на вашем компьютере.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ДА</li> <li>• НЕТ</li> </ul>
<b>Сведения</b>	Отображение информации о продукте.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Название модели</li> <li>• Версия</li> <li>• Время Использования</li> </ul>
<b>Сбросить все</b>	Сброс всех параметров режима, цвета и геометрии в стандартные заводские значения.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ДА</li> <li>• НЕТ</li> </ul>

# Устранение неполадок

## Часто задаваемые вопросы

### Обработка изображения

? Изображение размыто.

✓ Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.

? Размытое изображение наблюдается только при разрешении, значение которого меньше физического (максимального) разрешения?

✓ Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Выберите собственное разрешение.

? Наблюдаются дефекты пикселей.

Одна из нескольких точек на экране постоянно отображается черным, одна или несколько точек постоянно отображаются белым, одна или несколько точек постоянно имеют красный, зеленый, синий или другой цвет.

✓ • Очистите ЖК-экран.

• Включите и выключите питание.

• Эти пиксели, которые либо постоянно светятся, либо не поджигаются, этот дефект типичен для ЖК-технологии.

? Искаженные цвета изображения.

Изображение имеет желтый, голубой или розовый оттенок.

✓ Выберите **Цвет, Дополн., Сбросить Цвет** и затем **ДА**, чтобы сбросить параметры цвета и восстановить для них стандартные заводские значения.

Если цвета изображения, а также цвет экранного меню искажены, вероятно, один из трех основных цветов отсутствует во входном сигнале. Проверьте разъемы сигнального кабеля. Если любой из выводов разъемов погнут или поврежден, то обратитесь за помощью к продавцу монитора.

? Изображение искажено, мигает или мерцает.

✓ Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.

? На мониторе настроено исходное разрешение, но изображение искажено.

✓ Когда на мониторе выбрано исходное разрешение, изображение, передаваемое некоторыми источниками видеосигнала, может быть искажено или растянуто. Для просмотра изображения с любых источников с максимально высоким качеством можно использовать функцию **Режим отображ.** и выбрать формат, подходящий для используемого источника видеосигнала. Подробности см. в разделе [Режим отображ. на стр. 60](#).

- ❓ Изображение смещено в одном направлении.
- ✔ Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
- ❓ У статического изображения на экране видна слабая тень.
- ✔
  - Используя функцию управления питанием, задайте для компьютера и монитора включение режима энергосбережения ("спячки") по прошествии определенного периода бездействия.
  - Для предотвращения эффекта остаточного изображения используйте экранную заставку.

## Индикатор электропитания

- ❓ Индикатор горит белым или оранжевым цветом.
- ✔
  - Постоянное свечение индикатора белым означает, что питание монитора включено.
  - Если светодиодный индикатор горит белым и на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**, то это значит, что был установлен режим отображения, который не поддерживается данным монитором. Установите поддерживаемый режим. Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
  - Если индикатор горит оранжевым цветом, то это значит, что включен режим управления питанием. Нажмите любую клавишу на клавиатуре компьютера или подвиньте мышь. Если это не поможет, то проверьте разъемы сигнального кабеля. Если любой из выводов разъемов погнут или поврежден, то обратитесь за помощью к продавцу монитора.
  - Если индикатор не горит, то проверьте, есть ли напряжение в сетевой розетке и исправна ли она, а также положение выключателя питания.

## Органы управления экранного меню

- ❓ Органы управления экранного меню недоступны.
- ✔ Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, если они по умолчанию заблокированы, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.

## Экранные сообщения

- ? Во время загрузки компьютера на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**.
- ✓ Появление на экране сообщения **Вне допустимого диапазона** во время загрузки компьютера означает проблему совместимости компьютера, вызванную операционной системой или видеокартой. Система автоматически отрегулирует частоту обновления. Просто подождите, пока запустится операционная система.

## Аудио

- ? Не выводится звук через подключенные внешние динамики.
- ✓
  - Отключите наушники (если они подключены к монитору).
  - Проверьте правильность подключения к гнезду наушников.
  - Если питание на внешние динамики подается через USB, то проверьте правильность их USB-подключения.
  - Увеличьте громкость внешних динамиков (возможно, звук отключен или установлен на слишком низкий уровень).

## KVM-перекл-ль

- ? Нет реакции после переключения на источник KVM.
- ✓ Проверьте правильность подключения кабелей и настройки меню в следующем порядке.
  - Проверьте правильность подключения кабелей и убедитесь, что функция **KVM-перекл-ль** включена. Дополнительные сведения см. в разделе [Установление KVM-подключений на стр. 50](#).
  - Перед выключением монитор запомнит настройки сопряжения KVM и, возможно, не сразу распознает новые кабельные подключения в случае их изменения. Вы можете проверить правильность выбора источника входного сигнала для источника KVM, выбрав **KVM-перекл-ль > USB 1** или **USB 2**, в зависимости от источника KVM, на который вы переключаетесь.
  - Нажмите поворотную клавишу на пульте Hotkey Puck Gen 2 (как горячую клавишу для функции **KVM-перекл-ль** по умолчанию).
  - Если у вас нет горячей клавиши для функции **KVM-перекл-ль** и компьютер источника KVM, на который вы переключаетесь, находится в спящем режиме, то переключите вход на спящий компьютер и вручную повторно подключите клавиатуру или мышь к спящему компьютеру, чтобы вывести его из спящего режима. (Только Windows) Если это не сработает, то попробуйте нажать кнопку питания, чтобы вывести компьютер из спящего режима.
- ? Вход был переключен на другой источник. Однако изображение или курсор не отображаются.
- ✓ Если вы выберете [Сценарий А: Работа с двумя компьютерами и одним монитором](#) или [Сценарий В: Работа в режиме PBP на стр. 54](#), то проверьте, не выбрано ли значение **Нет** для параметра **KVM > USB 1 / USB 2** (в зависимости от наличия). Если выбрано, то на экране ничего не отображается от второго источника, так как его нет. Вы также не сможете управлять текущим дисплеем, так как управление клавиатурой и мышью отключено. В этом случае вручную выберите видеовход в параметре **Дисплей > Сигн. Вход**.

## Подключение через USB-C™ (модели с разъемами USB-C™)



С ноутбука не выдается видео или звук при подключении через USB-C™.



Проверьте правильность подключения кабелей и настройки меню в следующем порядке:

- Проверьте правильность подключения кабеля USB-C™ к монитору и ноутбуку. Дополнительные сведения см. в разделе [Подключите видеокабель от ПК. на стр. 22.](#)
- Проверьте, в качестве источника входного сигнала выбрано значение **USB-C** для параметра **Дисплей > Сигн. Вход.**

## Нужна дополнительная помощь?

Если приведенные в этом руководстве инструкции не помогут устранить проблему, то обратитесь к продавцу или перейдите на свой местный вебсайт с сайта [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com), чтобы получить дополнительную поддержку и найти местный сервисный центр.